



LA GRANDE ODYSSEE VVF RÈGLEMENT OFFICIEL 2025

Version : V3 : 27/09/2024

*Le contenu du présent règlement est la propriété pleine et entière de KCIOP (**Organisateur** de La Grande Odyssée VVF) et est protégé par les droits d'auteurs d'usage en la matière*

Listes des modifications 2025

Liste des éléments ajoutés, modifiés ou déplacés : Tous les éléments surlignés en vert dans le présent règlement sont des ajouts ou des modifications datant de 2025, par rapport à la version 2024 du règlement.

LA GRANDE ODYSSEE VVF

Règlement Officiel 2025

SOMMAIRE

1.	GENERALITES.....	7
1.1	PREAMBULE	7
1.2	CONDITIONS GENERALES DE LA COURSE	7
1.3	LANGUES OFFICIELLES	8
1.4	OFFICIELS DE COURSE	8
1.5	DIRECTION SPORTIVE DE LA COURSE.....	8
1.6	PARTENAIRES ET MEDIA	8
1.7	CLASSEMENTS ET PODIUMS.....	8
1.8	DNF ET STATUTS PARTICULIERS	9
1.9	PRIMES DE COURSE ET PRIX SPECIAUX	9
1.10	ORGANISATION DES TROPHEES.....	10
1.11	CHASUBLES SPECIALES	10
1.12	CATEGORIE NORDIQUE.....	10
1.13	CATEGORIE DUO	10
2.	INSCRIPTIONS.....	12
2.1	PROCEDURE D'INSCRIPTION	12
2.2	CONDITIONS MINIMALES POUR L'INSCRIPTION	12
2.3	REPLACEMENT DE MUSHERS	12
2.4	HANDLERS.....	12
2.5	RESPONSABILITES DU MUSER.....	13
	2.5.1 Carte d'identité et passeport.....	13
	2.5.2 Règlementation animale et vaccinations	13
	2.5.3 Responsabilité en cas de dommage	14
2.6	COUTS DE TRANSPORT ET DE LOGEMENT.....	14
	2.6.1. Transport.....	15
	2.6.2. Logement et nourriture	15
2.7	ASSURANCE INDIVIDUELLE ACCIDENT DES MUSHERS.....	15
3.	ÉQUIPEMENT.....	16
3.1	ÉQUIPEMENT DU TRINEAU	16
3.2	PRESENCE DE MARQUES COMMERCIALES SUR LE TRINEAU	16
3.3	MATERIEL OBLIGATOIRE A TRANSPORTER SUR OU DANS LE TRINEAU	16
3.4	ÉQUIPEMENT DU MUSER	17
	3.4.1. Equipement obligatoire sur le musher	17
	3.4.2. Autres équipements	17
	3.4.3. Dossard et chasuble	18
3.5	CONTROLE DU MATERIEL DE SECURITE AU DEPART DE CHAQUE ETAPE	18
3.6	ÉQUIPEMENT DES CHIENS	18
4.	ORGANISATION DE LA COURSE.....	19
4.1	PARKING MUSHERS	19
4.2	REUNION DES MUSHERS	19
4.3	DEPARTS ET ARRIVEES.....	19
	4.3.1 Procédure de départ.....	19
	4.3.2 Ordre des départs.....	21

4.3.3	Arrivées.....	21
4.4	PRINCIPE DE SUIVI DU BALISAGE	21
4.5	ARRETS OBLIGATOIRES (A L'INTERIEUR D'UNE ETAPE)	22
4.6	BIVOUAC.....	22
4.7	DEPASSEMENT	23
4.8	ATTELAGES INCONTROLABLES OU SANS MUSER ET CHIENS EN LIBERTE	23
4.9	FAITS DE COURSE	23
4.9.1	Etape volontairement non effectuée intégralement	23
4.9.2	Etape involontairement non effectuée intégralement	23
4.9.3	Barrières horaires	24
4.9.4	Incident de course	24
4.9.5	Communication	24
4.10	PARCOURS	24
4.11	REGLES POUR LES CHALLENGE/PROLOGUE.....	24
4.12	DOG LIST.....	25
5.	CHIENS	26
5.1	NOMBRE DE CHIENS	26
5.2	ORGANISATION DE L'ATTELAGE.....	26
5.3	TRANSPORT DE CHIENS.....	27
	<i>Pendant La Course.....</i>	<i>27</i>
	<i>En dehors de La Course</i>	<i>27</i>
5.4	IDENTIFICATION DES CHIENS	27
5.5	URGENCE VITALE D'UN CHIEN SUR LA PISTE	27
5.6	CHIENS ACCOMPAGNANTS.....	27
5.7	CHIENS EN LIBERTE.....	27
5.8	RESPONSABILITE CONCERNANT LES CHIENS.....	28
6.	SANTE ANIMALE	29
6.1	AVANT LA COURSE	29
6.2	LE PREMIER JOUR DE LA COURSE	29
	<i>Contrôle administratif.....</i>	<i>29</i>
	<i>Contrôle sanitaire</i>	<i>29</i>
6.3	DURANT L'ENSEMBLE DES COURSES.....	29
6.4	PENDANT LA DUREE D'UNE ETAPE	29
6.4.1.	<i>Contrôle intermédiaire avec arrêt obligatoire.....</i>	<i>29</i>
6.4.2.	<i>Contrôle intermédiaire avec arrêt facultatif.....</i>	<i>30</i>
6.5	A L'ARRIVEE DE CHAQUE ETAPE.....	30
7.	DROP DES CHIENS.....	31
7.1	DEFINITIONS	31
7.2	DROP DES CHIENS DURANT UNE ETAPE	31
7.3	TEMPS D'ARRET D'UN ATTELAGE LORS D'UN CONTROLE VETERINAIRE	31
7.4	TABLEAU RESUMANT TOUTES LES SITUATIONS SUR LA DUREE DES DROPS	31
7.5	IDENTIFICATION DES CHIENS DROPS.....	31
8.	ETHIQUE COMPORTEMENTALE	32
8.1	ATTITUDE DU MUSER	32
	<i>Règle du bon Samaritain</i>	<i>32</i>
	<i>Interférence.....</i>	<i>32</i>
8.2	COMPORTEMENT GENERAL D'UN TEAM (MUSER ET HANDLERS)	32
8.3	DETRITUS	32
8.4	UTILISATION D'ALCOOL ET DE DROGUE	32
8.5	CONTROLE ANTIDOPAGE	32
8.6	REGLES SANITAIRES ET DISTANCIATION SOCIALE.....	33
9.	PENALITES	34
9.1	SANCTIONS.....	34
	<i>Blâme</i>	<i>34</i>

	<i>Pénalités</i>	34
9.2	RECLAMATION	34
9.3	APPELS	34
10.	DROITS A L'IMAGE, PUBLICITE ET COMMUNICATION	35
10.1	IMAGES ET MEDIAS.....	35
10.2	SPONSORS DU MUSER.....	35
10.3	POSITIVE ATTITUDE	36
10.4	DRONE	36
11.	ANNEXE 1 : PROCEDURE D'INSCRIPTION	37
12.	ANNEXE 2 : PROGRAMME DES COMPETITIONS 2025	40
12.1	DATES DES COURSES.....	40
12.2	PROGRAMME DES ETAPES DE LA COURSE	40
13.	ANNEXE 3 : PRIMES DE COURSE ET PRIX SPECIAUX	41
14.	ANNEXE 4 : BALISAGE	43
14.1	MATERIEL UTILISE	43
14.2	REGLES DE BALISAGE	43
14.3	ILLUSTRATION	43
15.	ANNEXE 5 : TABLEAU DES PENALITES	45
16.	ANNEXE 6 : DOCTRINE SANTE ANIMALE	46
16.1	RAPPEL DE L'ETHIQUE GENERALE EN CE QUI CONCERNE LA SANTE ANIMALE (GRANDS PRINCIPES).....	46
16.2	DEFINITION DES MISSIONS DE L'EQUIPE SANTE ANIMALE	46
16.3	ORGANISATION GENERALE DE L'EQUIPE SANTE ANIMALE	47
16.4	MISSIONS OPERATIONNELLES DE L'EQUIPE SANTE ANIMALE PENDANT LA COURSE.....	47
	<i>Contrôles de début de course</i>	47
	<i>Pendant la course</i>	48
	<i>Ce que l'équipe santé Animale ne fait pas</i>	48
17.	ANNEXE 7 : TROUSSE DE DE SECOURS – MATERIEL RECOMMANDE PAR ATTELAGE	49
18.	ANNEXE 8 : PROCEDURE POUR LE CHOIX DU PRIX BEST DOG CARE	50
19.	ANNEXE 9 : IMPORTATION SUR LE TERRITOIRE COMMUNAUTAIRE D'ANIMAUX DE COMPAGNIE EN PROVENANCE D'UN PAYS TIERS A L'UNION EUROPEENNE	51

LA GRANDE ODYSSEE VVF

Règlement Officiel 2025

Le **paiement** par le Musher des droits d'inscription tels que prévus dans **l'annexe 1 vaut acceptation** par le Musher de **tous les articles du présent règlement** et de ses annexes.

Il est de la responsabilité du Musher de prendre connaissance de la description de chacune des étapes (horaires de départ, itinéraires, longueur, dénivelé) à partir des informations données par **l'Organisation**.

Un récépissé d'acceptation des conditions du règlement sera signé par le musher, préalablement au départ de la course.

1. Généralités

1.1 Préambule

Définition des termes utilisés :

Musher : conducteur du traîneau

Handler : personne aidant le musher pendant **La Course**

Team : un « team » est constitué d'un mushers, de ses handlers, de ses chiens et de ses moyens (véhicules, remorques, matériel)

L'ensemble des courses de **La Grande Odysée VVF** seront appelées « **La Course** »

La Course est constituée d'étapes dites « **Les Etapes** »

KCIOP, 11 Avenue Jean Jaurès, 94340 Joinville-le-Pont - France, société organisatrice de la Course est dite « **l'Organisateur** » ou « **l'Organisation** ».

L'Organisateur met en place une équipe de direction de la course dite « **La Direction de Course** » comportant des **Officiels** de la Course

Au sein de la **Direction de Course** existe une équipe vétérinaire dite « **Team Veto** »

Le **Team Veto** est dirigée par le « **Chef Vétérinaire** »

Drop définitif : exclusion définitive d'un chien

Drop temporaire : chien arrêté temporairement

Pénalités : se conférer à la liste des pénalités en annexe 5

DNF : **Did Not Finish**, statut attribué à un musher ne prenant pas le départ d'une étape, et ne la parcourant pas dans son intégralité

1.2 Conditions générales de la Course

La « Grande Odysée » est une course internationale de traîneaux à chiens, courue dans un environnement alpin (voir détails dans le **Chapitre 4**) et limitée à un maximum de :

- 30 attelages pour La Grande Odysée VVF – dites « LGO »
- 12 attelages pour le Trophée 1
- 12 attelages pour le Trophée 2
- 12 attelages pour le Trophée 3

Toutes les règles peuvent être modifiées par **l'Organisateur** qui aura la responsabilité de communiquer ces nouvelles règles aux mushers avant le départ.

La longueur de **La Course** peut être revue à la hausse comme à la baisse en fonction des conditions d'enneigement. La liste des étapes peut être revue en fonction des conditions météorologiques et/ou des conditions d'enneigement.

Une étape est définie par un point de départ et un point d'arrivée et peut contenir un ou plusieurs arrêts obligatoires, contrôles vétérinaires et un ou plusieurs bivouacs obligatoires.

La piste sera tracée par **l'Organisation**.

La piste sera balisée et marquée selon les règles jointes en annexe 4.

Suivant les conditions atmosphériques et de sécurité, **l'Organisateur** peut changer la piste à tout moment. **L'Organisateur** pourra aussi différer un départ ou annuler une section du parcours.

1.3 Langues officielles

Le français et l'anglais sont les deux langues officielles de La Grande Odyssée VVF.

Les documents principaux seront rédigés dans les deux langues officielles et les briefings mushers seront conduits dans les deux langues officielles. En cas de divergence sur l'interprétation d'un texte, le français prédominera.

Nb : il est obligatoire qu'au minimum un membre de chaque Team (mushers ou handlers) parle couramment la langue française ou anglaise.

1.4 Officiels de course

Les officiels de course sont :

- Directeur général
- Directeur des Opérations
- Juge officiel (garant du respect du règlement de course)
- Directeur sportif
- Chef Vétérinaire
- Le responsable des relations mushers

Chacun des officiels détient la responsabilité de l'application de toutes les règles pour ce qui le concerne.

1.5 Direction Sportive de la Course

La Direction Sportive est composée de:

- Directeur général
- Directeur des Opérations
- Juge officiel (garant du respect du règlement de course)
- Directeur sportif
- Chef Vétérinaire

La Direction de Course a pour responsabilité la gestion de l'ensemble des aspects sportifs de la course.

1.6 Partenaires et média

La Liste officielle des partenaires sera communiquée avant le départ de **La Course** aux mushers. Un grand nombre de médias est présent autour de la course. Les Mushers et Handlers s'engagent en toute circonstance à avoir une attitude positive vis-à-vis de l'ensemble des partenaires et des médias quelles que soient les circonstances. Le manquement à cette règle constituerait un motif grave pouvant impliquer des sanctions.

1.7 Classements et podiums

Le classement général **des Courses** sont établis selon deux critères :

- le nombre d'étapes effectivement parcourues dans leur totalité
- le temps total

Ainsi, les mushers ayant fini la totalité des étapes, occuperont la tête du classement général. Viendront ensuite les mushers n'ayant pas fini, quelle qu'en soit la raison (abandon, accident...), la totalité des étapes. Concernant un musher n'ayant pas fini une étape, se référer au paragraphe 4.9.

Le statut de finisher est attribué au musher ayant terminé l'intégralité de toutes les étapes. **De même, dans le cas de changement de programme dû au potentiel manque de neige, le musher devra obligatoirement participer à toutes les animations de remplacement possibles (défilé, conférence, animations, etc...).**

Pour **La Grande Odyssée VVF** et pour les **trophées** :

- Un classement général scratch et un classement étape scratch (toutes compétitions et catégories confondues) seront édités après chaque étape
- Un seul podium étape sera effectué par étape pour chaque course (LGO, trophée), suivant le classement d'étape.
- Les classements généraux détermineront les podiums finaux qui s'effectueront lors de la cérémonie de clôture de chaque course
- Les prix spéciaux seront décernés à la suite du podium d'étape de la dernière étape.

A la fin de chaque étape de la Course, l'**Organisateur** propose un podium afin de récompenser les performances des mushers en remettant notamment des chasubles d'étapes et de classement général selon les catégories. Les podiums s'effectueront à l'heure définie par l'**Organisateur**, même si des mushers sont encore en course et même si des réclamations sont en cours. Les classements officiels, après traitements des réclamations, seront les seuls résultats publiés officiellement par l'**Organisateur**.

Les mushers doivent obligatoirement se présenter sur les podiums et lors de cérémonie protocolaire s'ils sont appelés, sous peine de sanction.

1.8 DNF et statuts particuliers

Sur les résultats, plusieurs statuts peuvent apparaître pour un musher :

- DNS : did not start
- DSQ : disqualification
- DNF : dis not finish
- ABD : abandon

Un musher ayant l'un de ces statuts sur une étape, aura forcément le statut DNF au niveau du classement général.

Dans ce cas le musher ne pourra prétendre à la qualification de FINISHER OFFICIEL et donc aux primes de course.

Pour La Grande Odyssée VVF : au-delà de trois (3) DNF sur la course, la Team sera mis hors-course et devra quitter la Course, sauf accord de l'**Organisation**.

Pour un trophée : au-delà d'un (1) DNF sur la course, la Team sera mis hors-course et devra quitter la Course, sauf accord de l'**Organisation**.

Un musher ayant un statut DNF ne pourra plus être classé avec les autres mushers en course (classement étape, ou général), et ne pourra plus prétendre à aucun podium ou prix spéciaux. Il continuera d'apparaître en fin de classement.

1.9 Primes de course et prix spéciaux

Seuls les finishers peuvent prétendre aux primes de course. De plus, pour prétendre au paiement d'une prime de course relative au classement général, il est nécessaire que :

- Le musher ait participé à toutes les cérémonies officielles prévues au programme, cérémonies d'ouverture et de clôture.
- Le musher ait participé à toutes les éventuelles boucles de démonstration (en cas d'annulation d'une étape).
- Le musher ait respecté les engagements pris dans le cadre du règlement, en particulier en matière de communication (cf. chapitre 10).

Le montant des primes et la liste des prix spéciaux est spécifié à l'**annexe 3**.

Les primes de course peuvent être re-réparties avant le départ de La Course par l'**Organisation**, en fonction de la répartition du nombre de musher sur les différentes catégories.

Les primes de course seront distribuées par virement bancaire 1 mois après le dernier jour de course maximum, sous réserve d'avoir communiqué les informations bancaires nécessaires à l'**Organisation**, et après reprise d'éventuels frais, pénalités, taxes ou impôts ou diverses sommes dus à l'**Organisation**.

Taxe sur les primes de course : conformément aux articles 182A, 182B, 1671 du code général des impôts de la république française, 15% sera retenu sur les primes de course pour les comptes domiciliés à l'étranger. Cet impôt sera directement versé à l'administration fiscale française par l'**Organisation** pour les mushers ne faisant pas de déclaration fiscale en France. Les mushers ayant un compte bancaire domicilié en France et qui payent leurs impôts en France devront déclarer ces primes de course dans leur déclaration de revenus.

1.10 Organisation des Trophées

L'**Organisation** organise des trophées. L'annexe 2 décrit le programme de chacun de ces trophées.

La dénomination des Trophées est donnée par l'**Organisation**.

Le Trophée 2 est réservé uniquement aux chiens nordiques : chiens de pures races nordiques, ou alaskan husky lignée longue distance.

1.11 Chasubles spéciales

Plusieurs chasubles spéciales sont décernées tous les jours sur les podiums. Ces chasubles doivent être portées par les mushers lors de l'étape suivante.

Trois chasubles spéciales sont principalement décernées : Leader, Best Dog Care, Best Nordic.

Si plusieurs chasubles sont décernées à un même musher, voici l'ordre de priorité de la chasuble à porter lors des étapes :

- 1 Leader
- 2 Dog Care
- 3 Best Nordic

Les chasubles Leader et Best Nordic sont délivrées sur la base du classement général, et non pas du classement d'étape.

1.12 Catégorie nordique

Seuls les attelages ayant un pool de chien composé à 100% de chiens de pure races nordiques peuvent prétendre à être classé en catégorie nordique (NB). Les attelages devront se déclarer comme tel lors de leur inscription, et l'**Organisation** procédera aux vérifications des documents officiels lors du contrôle d'entrée de course afin de valider leur entrée dans la catégorie nordique.

1.13 Catégorie DUO

Pour La Grande Odyssée VVF seulement, une catégorie DUO est possible à l'inscription. Elle permet d'avoir deux mushers pour un seul attelage, pouvant s'alterner entre chaque étape. Un classement spécifique en dehors des mushers individuels sera établi pour cette catégorie, qui n'aura pas de cérémonie de podium durant la Course. Cette catégorie ne donne pas droit au statut de finisher de La Grande Odyssée VVF, mais donne la possibilité de toucher des primes de course, à la suite de tous les mushers individuels finishers, pour les teams DUO terminant l'ensemble des étapes.

2. Inscriptions

2.1 Procédure d'inscription

Les inscriptions ouvrent le jeudi 12 septembre 2024 à 12h00 (heure française). Elles s'effectuent sur un formulaire en ligne dont le lien sera disponible sur le site internet de La Course à partir de la date d'ouverture des inscriptions.

Les 30 premiers mushers pour LGO, et les 12 premiers mushers de chaque TROPHEES seront officiellement inscrits.

Les mushers s'inscrivant par la suite seront placés sur liste d'attente.

Pour La Grande Odyssée VVF, une liste élite permet à 10 mushers de s'inscrire avant la date d'ouverture des inscriptions. Les conditions d'inscription à cette liste sont détaillées dans l'annexe 1 du règlement.

Un musher ne peut pas s'inscrire à plus d'une course, sauf sur autorisation de l'**Organisation**.

L'**Organisation** se réserve le droit de refuser une inscription.

Les conditions tarifaires et administratives sont décrites dans l'annexe 1 du présent règlement.

2.2 Conditions minimales pour l'inscription

Le musher doit avoir au moins 16 ans révolu le premier jour de **La course**.

Dans le cas où le musher n'aurait pas 18 ans le jour de la course, une autorisation parentale est nécessaire.

Le musher doit fournir un certificat médical de moins d'un an de « non-contre-indication à la pratique de sports de traîneau à chiens en compétition » **ou** une copie d'une licence de pratique en compétition d'une fédération nationale de chiens de traîneau reconnue en cours de validité.

2.3 Remplacement de Mushers

Un musher ne pourra être remplacé par une autre personne qu'en cas de force majeure, et avec l'autorisation de l'**Organisation**. Le musher remplaçant devra remplir les mêmes conditions et fournir les mêmes documents, que le musher remplacé. **En cas de remplacement, le team ne pourra pas prétendre à être classé devant les autres mushers n'ayant pas été remplacé, et ne pourra pas prétendre à un podium ou à des prix spéciaux.**

2.4 Handlers

- Chaque team doit être composé d'un handler minimum
- **Les handlers doivent fournir une autorisation parentale s'ils ont moins de 18 ans**
- L'**organisation** distribuera à chaque team 2 chasubles officielles Handlers et 2 badges officiels Handlers.
- Chaque team doit désigner un responsable handler. L'**organisation** doit avoir ses coordonnées téléphoniques, Il doit être capable de parler Français ou Anglais avec l'**organisation**.

- 30 minutes avant chaque départ d'étape seuls 2 handlers ainsi que le musher sont autorisés à être sur la stake-out/Parking. Ils doivent porter les chasubles officielles de ce moment jusqu'à la fin d'étape du musher (cérémonies comprises). Toute autre aide est strictement interdite sauf dérogation octroyée par l'**Organisation**.
- 2 Handlers portant les chasubles officielles seront autorisés à attendre leur musher dans les aires d'arrivée, aux endroits indiqués par l'**organisation**.
- Lorsque les repas sont pris en charge par l'**organisation**, seuls 2 handlers sont pris en charge sur présentation du badge officiel Handler. L'accès à la salle de repas ne sera pas autorisé pour une quelconque autre personne
- Lorsque l'**Organisation** fournit un logement à la **Team**. Seuls 2 handlers et le mushers sont autorisés à y séjourner. La présence d'une quelconque autre personne est strictement interdite, sauf accord de l'**Organisation**.

Les handlers devront se conformer strictement aux instructions qui leurs seront données concernant la circulation et le lieu de parking de leur camion. En cas de non-respect de ces consignes, des pénalités de temps ou financières pourront être données aux mushers.

Les handlers doivent veiller à assurer leurs véhicules et être en mesure de justifier à la demande de l'**organisation** d'une assurance en cours de vigueur ; la responsabilité de l'**organisation** ne saurait être recherchée en cas de dommages causés aux véhicules stationnés dans les parkings mis à leur disposition.

L'aide des **handlers** n'est autorisée qu'aux départs et aux arrivées des étapes. Elle est donc interdite aux éventuels arrêts (y compris bivouac) prévus à l'intérieur des étapes.

Les handlers ont les mêmes obligations de comportement que celles décrites dans le présent règlement pour les Mushers.

2.5 Responsabilités du musher

2.5.1 Carte d'identité et passeport

Il est de la responsabilité du musher de vérifier quel type d'identification et de visa lui et son/ses handlers auront besoin suivant leurs nationalités. Il est recommandé à chaque musher de garder tout le temps sur lui son passeport ou sa carte d'identité.

2.5.2 Règlementation animale et vaccinations

Il est de la responsabilité du musher de s'assurer que les documents nécessaires à l'entrée des chiens en France répondent à la réglementation en vigueur à la date de **La Course**.

Attention, cette réglementation est différente si les animaux sont importés depuis des pays de l'Union Européenne ou hors Union Européenne.

Tous les chiens ne participant pas à **La Course** mais transportés dans le véhicule ou la remorque du musher ou des handlers, devront avoir les mêmes vaccins et documents officiels que les chiens participants.

2.5.2.a Identification

Les chiens doivent être identifiés par transpondeurs conformes à la norme internationale ISO11785. En cas d'identification avec des transpondeurs répondant à une autre norme, il incombe au musher de se pourvoir d'un lecteur adapté à la norme utilisée. Si la puce électronique est illisible par les lecteurs utilisés, il sera demandé de faire poser une autre puce, avant le début de **La Course** au frais du musher.

2.5.2.b Certificat de bonne santé

Pour les chiens provenant de pays hors union Européenne le musher doit être en possession d'un certificat sanitaire international signé par l'autorité compétente du pays (délai de réalisation avant l'entrée en France correspondant à la législation en vigueur).

2.5.2.c Vaccinations

Pour tout chien participant à La Course ou chien accompagnant l'équipe même s'il ne participe pas aux compétitions, le musher devra pouvoir présenter les justificatifs des vaccins contre les maladies suivantes :

- Parvovirose canine (rappel tri-annuel, une carence d'un mois supplémentaire maximum sera tolérée)
 - Maladie de Carré (rappel tri-annuel, une carence d'un mois supplémentaire maximum sera tolérée)
 - Leptospirose (rappel annuel, une carence d'un mois supplémentaire maximum sera tolérée)
- Pour ces trois valences, un minimum de 15 jours de délai avant le contrôle pré-course sera exigé.

- Toux de chenil pour les valences Parainfluenza (abréviation Pi) ET Bordetella bronchiseptica (abréviation Bb) : il est fortement conseillé d'utiliser un vaccin réalisé par voie intra-nasale par Versican PiBB IN, ou Nobivac KC, ou par voie orale par Versican PiBB Oral (rappel annuel). La vaccination doit avoir été réalisée au moins 3 semaines avant le contrôle pré-course pour le Nobivac KC, et le Versican PiBB Oral et 5 jours pour le Versican PiBB IN. Suite aux nouvelles recommandations européennes, et sur études réalisées sur un pool significatif de chiens, un protocole de rappel à un an par injection à l'aide de Pneumodog peut être réalisé après une vaccination par voie intra-nasale ou voie orale l'année précédente. Un protocole entièrement réalisé par voie injectable par Pneumodog est toléré si et seulement si est réalisé en accord avec l'AMM du laboratoire : 2 injections à 3 semaines d'intervalle lors de la primo-vaccination, suivi annuellement d'un rappel sans délai de retard.
- Rage : (rappel tri-annuel ou annuel en fonction des laboratoires, leur AMM faisant loi). Dans le cas d'une primo-vaccination, un délai minimum obligatoire de 21 jours avant le contrôle vétérinaire pré-course sera exigé. L'identification par transpondeur doit impérativement être antérieure au vaccin rage pour que ce dernier soit conforme.

Les protocoles de primo-vaccination seront également vérifiés.

Les vaccinations doivent être réalisées en respect des recommandations du fabricant du vaccin.

Des certificats officiels prouvant l'état des vaccinations seront exigés. Seuls des documents signés et tamponnés par un vétérinaire seront reconnus comme officiels.

Toute non-conformité dans les vaccinations ou les documents d'importation donnera lieu à une interdiction pour l'entrée en course de l'animal concerné ou de l'ensemble de l'équipe.

Dans le cadre d'exams ou de vaccinations complémentaires à faire avant la course, demandés par l'administration, le musher devra le faire à ses propres frais.

En cas de doute, les protocoles vaccinaux peuvent être envoyés au vétérinaire de la course jusqu'à 2 mois avant le premier jour de course.

2.5.3 Responsabilité en cas de dommage

Le musher étant propriétaire de son chien en est responsable. Si le chien vient à échapper de sa surveillance et à blesser un participant, un membre de l'**organisation** ou toute autre personne, le musher est personnellement responsable des dommages causés et devra indemniser de toutes les conséquences de l'accident.

Les mushers doivent veiller à assurer leurs véhicules et être en mesure de justifier à la demande de l'**organisation** d'une assurance en cours de vigueur ; la responsabilité de l'**organisation** ne saurait être recherchée en cas de dommages causés aux véhicules stationnés dans les parkings mis à leur disposition.

2.6 Coûts de transport et de logement

2.6.1. Transport

Les frais de transport et de voyage, de carburant et de péage (passagers, chiens et équipements) seront à la charge des mushers.

Les mushers devront s'assurer que leurs véhicules soient correctement équipés de pneus neige et qu'ils sont en possession de chaînes à neige adaptées.

Pour des questions de sécurité et d'emplacement de parking, il n'est autorisé pour chaque attelage qu'un véhicule tracteur avec un attelage maximum.

2.6.2. Logement et nourriture

2.6.2.a Pour La Grande Odyssée VVF :

L'Organisation propose des logements en option payante lors de l'inscription.

Le musher sera tenu responsable de toute(s) dégradation(s) constatée(s) dans ces logements à l'occasion de la vérification faite lors de son départ. Il devra indemniser **l'Organisation** du montant de la remise en état des locaux.

Les chiens sont interdits à l'intérieur des logements,

Durant **La Course**, certains repas seront fournis aux mushers et aux handlers (maximum deux handlers par musher). Les mushers seront informés du détail des repas pris en charge par **l'Organisation**.

2.6.2.b Pour Les Trophées :

L'Organisation ne propose pas de logement.

Durant **La Course**, un ou deux repas peuvent être fournis aux mushers et aux handlers (maximum deux handlers par musher). Les mushers seront informés du détail des repas pris en charge par **l'Organisation**.

2.7 Assurance Individuelle accident des mushers

Une assurance individuelle accident peut être souscrite auprès de tout organisme au choix du **Musher**, et notamment auprès de l'assurance « Impact Multisports » à souscrire directement via le site internet : <http://www.assurance-multi-sports.com>

3. Équipement

3.1 Équipement du traîneau

Le traîneau doit pouvoir transporter convenablement le conducteur et, en cas d'urgence, un passager, et avoir un panier à fond dur d'une surface minimale de 40 cm x 50 cm permettant le transport l'ensemble du matériel obligatoire et de transporter en toute sécurité un chien.

Le modèle du traîneau devra être validé par le juge de course lors du contrôle d'entrée. Le musher pourra prévoir un sac à dos pour transporter son matériel obligatoire.

Le traîneau sera équipé comme suit :

- Une ligne de sécurité (ligne de vie) sera reliée à la ligne de trait et pourra être utilisée pour attacher ou retenir le traîneau, en cas de nécessité
- Un amortisseur sera mis sur la ligne de trait afin de limiter les contraintes de démarrage et d'améliorer le bien-être des chiens
- Une neckline solidaire du traîneau permettant d'attacher par le collier un chien chargé dans le traîneau, fixée et accessible à l'intérieur du basket
- Le traîneau devra pouvoir porter normalement le musher. Il sera équipé d'un frein approprié, d'un tapis de freinage approprié, d'un arceau avant (« brushbow ») et de deux ancras à neige
- Innovations : d'autres équipements innovants de sécurité, de protection, de freinage ou de conduite peuvent être autorisés à conditions d'avoir été préalablement présentées lors de la journée de contrôle initiale, puis autorisés par **l'Organisation**.
- Une poche fermée (d'au minimum 25cm de longueur, 20cm de largeur, 10cm de hauteur) sur le dessus du sac pour y placer le boîtier GPS donné par **l'Organisation** au départ de chacune des étapes.

Tout équipement présentant un danger pour le musher, ses chiens ou les autres attelages sont interdits, en particulier des carres sous les patins des traîneaux. Le musher est responsable de tout dommage causé par le traîneau et devra en supporter les conséquences en cas d'accident.

3.2 Présence de marques commerciales sur le traîneau

Les côtés des traîneaux sont réservés à **l'Organisation**. **L'Organisation** fournira au départ de chacune des étapes les côtés des traîneaux qui devront obligatoirement être installés sur le traîneau utilisé pendant **La Course**

Il est de la responsabilité du musher de fixer correctement les bâches d'habillage des côtés de traîneau donnés par **l'Organisation**.

Une pénalité sera donnée sur les lignes de départ dans le cas où ces bâches d'habillage de côtés n'auraient pas été bien fixées par le musher.

3.3 Matériel obligatoire à transporter sur ou dans le traîneau

Le musher devra avoir sur ou dans son traîneau, à tout moment, le matériel suivant :

- Une pelle à neige
- Une sonde à neige
- Deux couvertures de survie
- Au minimum 2 laisses en tissus marqué du nom du musher ou de l'équipe
- Deux lampes frontales en état de marche

- 4 bottines par chiens (sur les chiens ou dans le traîneau)
- Les équipements de télécommunication et de sécurité fournis par **l'Organisation** (positionneur GPS)
- Une stake-out câblée, si la ligne de trait n'est pas câblée
- Un système de chaînes automatiques ou un jeu de deux chaînes destinées à être fixées sous les patins du traîneau afin de le ralentir en cas de piste glacée.
- Des vêtements de rechange (Minimum : 1 paire de chaussette, une paire de gant, un vêtement technique haut + bas)
- Des réflecteurs sur les montants du traîneau
- Des colliers lumineux ou réflecteurs et/ou des harnais lumineux ou réflecteurs sur les chiens de tête

Pour les étapes comportant un bivouac, du matériel obligatoire supplémentaire s'ajoute :

- Un réchaud destiné à chauffer l'eau pour la nourriture des chiens (l'alcool à brûler sera fourni par **l'Organisation** au moment du bivouac)
- Un récipient permettant de chauffer 0.5L par chien
- Une gamelle par chien pouvant contenir au moins 0.5L d'eau
- Un manteau par chien
- Un sac de couchage pour basse température prévu pour -20°C
- Tapis de sol

C'est au musher de prévoir un sac spécifique pour y mettre l'ensemble de ce matériel. Ce sac sera à déposer auprès de l'Organisation pour qu'il soit transporté par l'Organisation, sur le lieu du bivouac. 1 seul sac par musher est autorisé, comprenant le matériel obligatoire et supplémentaire. Il devra être fermé, facilement transportable et identifié par le N° de dossard et le nom du musher.

Le musher peut transporter de l'équipement supplémentaire (tente, matelas, etc.) qu'il considère nécessaire pour l'étape. Il pourra alors le mettre dans son sac de bivouac, transporté par **l'organisation**, tant que la règle « 1 seul sac par musher » est respectée.

Sur les bivouacs, **l'organisation** recommande fortement d'avoir 1 couverture par chien, en cas de température particulièrement basse.

La liste de l'équipement obligatoire peut être modifiée pendant **La Course** par **l'Organisation** qui le précisera le cas échéant lors d'un briefing musher.

3.4 Équipement du musher

3.4.1. Equipement obligatoire sur le musher

Au départ de chacune des étapes, le musher doit avoir sur lui :

- Son dossard
- Son Détecteur de Victime en Avalanche – DVA, conforme à la norme internationale 457 KHz
- Une réserve de nourriture énergétique en quantité suffisante pour l'étape
- Un couteau
- Une boîte d'allumettes ou un briquet
- Un téléphone portable, chargé pour la durée de l'étape, avec le N° de téléphone rouge enregistré

Quand le musher est en course, son **DVA** doit être porté **en permanence**, sous ses vêtements.

Seuls les mushers disposant d'un **DVA** en bon état de fonctionnement sur la ligne de départ, seront autorisés à prendre le départ.

Le musher s'engage à connaître le fonctionnement de son **DVA** et à être en capacité d'effectuer une recherche si un évènement exceptionnel se produit.

3.4.2. Autres équipements

Le port du casque est laissé au choix des mushers. Cependant, **l'Organisation** en conseille vivement le port. Le compétiteur ne portera pas de chaussures pouvant être dangereuses pour les chiens. Les chaussures avec des pointes ou des crampons durs **d'un millimètre maximum sont autorisées**. L'utilisation du bâton est autorisée, sous réserve que son usage ne pose pas de problèmes de sécurité.

3.4.3. Dossard et chasuble

Les dossards seront remis par **l'Organisation** avant le départ de **La Course** à chacun des mushers. Le dossard doit être porté, à l'endroit, au-dessus de tous les autres vêtements. Le port de ces dossards est **obligatoire** durant toute **La Course**, ainsi que pendant les cérémonies officielles.

Ce dossard (lavable) doit toujours être propre. Dans le cas contraire, des pénalités pourront être mises sur les lignes de départ (cf. Annexe 5 : tableau des pénalités).

Deux chasubles handlers seront remis à chaque team. Ces chasubles doivent être portées au-dessus de tous les autres vêtements. Le musher sera tenu responsable de la propreté des chasubles de ses Handler. Dans le cas contraire, une pénalité sera appliquée (cf. Annexe 5 : tableau des pénalités).

3.5 Contrôle du matériel de sécurité au départ de chaque étape

Au départ de chaque étape, un **contrôle obligatoire** sera effectué par **l'Organisation** pour vérifier que chaque participant possède le matériel de sécurité obligatoire. Un point d'arrêt identifié avant la ligne de départ sera mis en place, le musher devra alors présenter :

- Un système de Détection de Victimes d'Avalanche en fonctionnement – sur lui (et non dans son traîneau)
- Une pelle à neige
- Une sonde à neige
- Deux couvertures de survie

Pour fluidifier ces contrôles, il est demandé à chaque participant :

- De porter le DVA autour du corps
- De faire un pack facilement accessible comprenant : Pelle, sonde et 2 couvertures de survie ; et de placer ce pack sur le dessus du traîneau

Si un participant n'a pas les éléments demandés lors de ce contrôle, ou que l'un des éléments est jugé défectueux, le participant devra stationner son attelage sur le côté et aller récupérer son matériel manquant. Il ne pourra prendre le départ, que lorsque le juge l'autorisera. Le chronométrage sera déclenché à son départ, et une pénalité lui sera appliquée (cf. Annexe 5). Si le participant n'est pas en capacité de réunir ce pack de sécurité avant le dernier départ des courses, il ne sera pas autorisé à prendre le départ et se considéré comme DNS.

3.6 Équipement des chiens

Les chiens dans l'attelage devront être équipés d'un harnais.

Tous les harnais seront rembourrés autour du cou et sous la poitrine et devront être en parfait état.

Les harnais pourront porter les marques commerciales des éventuels sponsors des mushers.

4. Organisation de La course

4.1 Parking mushers

Des parkings spécialement réservés par l'**organisation** sont prévus pour l'ensemble des Teams au départ et à l'arrivée des étapes. Ces parkings sont gérés par l'**Organisation**. Chaque Team devra respecter les consignes qui lui seront données en termes d'emplacement.

L'accès aux parkings est strictement interdit en amont de l'étape et tant qu'il n'a pas été déclaré comme ouvert par l'**Organisation**. Les mushers doivent néanmoins se présenter à un horaire maximum qui sera communiqué par l'équipe relations mushers chaque jour. L'accès au parking en aval de l'étape, lorsque l'**Organisation** l'a quitté, est sous la responsabilité de chaque Team.

Le parking mushers donne accès à l'ensemble du Team officiel et au véhicule utilisé dans le cadre du transport des chiens. Aucune limite de taille n'est définie mais la désignation d'un véhicule « officiel » par équipe est demandée lors de l'entrée en course. Tout autre véhicule est formellement interdit dans le parking mushers (véhicules handlers, etc.), sauf autorisation particulière de l'**Organisation**.

La désignation du véhicule « officiel » du Team se matérialisera obligatoirement par un auto-collant délivré par l'**organisation**. Le non-respect de cette règle entraînera le refus d'entrée dans le parking musher par l'**Organisation**.

Il est strictement interdit de percer les sols des parkings mushers si ceux-ci sont sur des surfaces type goudron, béton, ou toute autre construction non naturelle ; charge au **team** de prévoir son équipement afin de ne pas dégrader les lieux.

Les parkings mushers doivent être laissés dans le même état de propreté que lors de l'arrivée du musher. L'ensemble des déjections, de la paille et des détritrus, doivent être ramassés et placés dans les contenants spécifiques prévus à cet usage.

4.2 Réunion des mushers

Les mushers doivent participer à la réunion des mushers d'entrée de course, ainsi qu'aux briefings mushers qui se font avant chaque étape, généralement 1h avant le premier départ de l'étape. L'heure et le lieu de ces réunions seront annoncés tous les jours par l'**Organisation**.

Le briefing mushers avant chaque étape permettra de transmettre l'ensemble des informations du jour-j nécessaires au bon déroulement de la course. Nous y retrouvons notamment :

- Les informations sur l'étape du jour : distance, conditions
- La procédure de départ

De manière générale, les informations délivrées lors du briefing mushers font foi lors de l'étape.

Le port des chasubles mushers et handlers est obligatoire durant toutes les réunions officielles entre les **Team** et l'**Organisation**.

4.3 Départs et arrivées

4.3.1 Procédure de départ

Définition des zones réservés aux mushers et sous l'autorité de l'**organisation** durant la présence terrain des équipes Relations Mushers :

- parking musher
- aire d'attelage
- ligne de départ et d'arrivée

L'ensemble des zones citées ci-dessus doivent être laissées propres et les déjections doivent être ramassées par les Teams responsables, dès que possible, et au plus tard juste après le départ du musher.

L'organisation des départs présentant parfois des contraintes logistiques et organisationnelles (éloignement important entre le parking musher et les autres zones, espaces étroits, contraintes sécuritaires...), et étant dépendante de la réalité du terrain et des conditions d'enneigement, une procédure de départ spécifique s'adapte à chaque Etape de la Course.

La procédure de départ est donnée au plus tard au briefing musher, et précise l'organisation nécessaire au bon déroulement de l'ensemble des départs : lieu de dépose des traîneaux, horaire d'accès aux différentes zones, principes de régulation. Une reconnaissance terrain peut-être proposée aux mushers en amont/aval du briefing musher afin d'expliquer le fonctionnement sur le terrain.

4.3.1.a Acheminement entre le parking musher et l'aire d'attelage

Pour acheminer les chiens entre le parking mushers et l'aire d'attelage, les mushers dispose de deux possibilités, qu'il faudra énoncer clairement avant le briefing musher avant chaque étape au Responsable Mushers :

- Déplacement des chiens en *autonomie* avec les handlers du team : en règle générale, tous les mushers doivent être en capacité de se déplacer en « autonomie ». L'autonomie implique que le musher soit capable de se rendre sur l'aire d'attelage en respectant les consignes et le timing indiqué par le responsable Relation Mushers, avec l'aide unique de son Team.
- Déplacement des chiens avec *assistance* de l'**organisation** (en plus des handlers du team) : si le musher demande une assistance à l'**Organisation**, il devra se conformer aux indications de l'**Organisation** pour que son départ puisse se faire à l'heure h.

L'Organisateur peut autoriser des aides extérieures (handlers d'autres teams) jusqu'à la ligne de départ.

4.3.1.b L'aire d'attelage

Elle inclut :

- Un espace de stockage des traîneaux : les traîneaux peuvent être apportés dès que la zone a été communiqué sauf indications contraires sur l'aire d'attelage. Ils peuvent être limités en nombre pour des contraintes logistiques, ainsi, la priorité se fait en fonction de l'ordre de départ
- Un espace de préparation des attelages, où les lignes de traits sont déployées et où les chiens sont attelés : la préparation des attelages doit se faire dans l'ordre des départs et les mushers en préparation ne doivent pas gêner les autres mushers qui partent avant eux
- Un espace de stockage des attelages avant la ligne de départ (facultatif) : il est possible que les traîneaux avancent en file indienne et soient stoppés de point en point par des membres de l'**Organisation**, avant l'accès à la ligne de départ

L'aire d'attelage est exclusivement réservée aux attelages partants et n'est accessible qu'après autorisation du Régulateur de la zone (une seule personne identifiée), qui sera placé à l'entrée de l'aire d'attelage. Un musher qui pénètre sur l'aire d'attelage sans l'autorisation du Régulateur s'expose à une pénalité.

4.3.1.c La ligne de départ

En règle générale, les attelages quitteront la ligne de départ de chaque étape toutes les deux (2) minutes.

Au moment d'un départ, le musher viendra placer le brushbow de son traîneau juste avant la ligne de départ matérialisée au sol.

Seul les handlers du team pourront rester pour tenir les chiens sur la ligne de départ, sauf accord circonstanciel de **l'Organisation**.

Le musher doit normalement être sous l'arche de départ, traîneau placé et arrêté, au moins 1mn avant son départ officiel. Le musher attendra le top départ donné par le juge pour s'élancer.

Si le musher est en retard sur la ligne de départ au moment de son départ :

- Si cela est de son fait, il encourt une pénalité
- Si cela est du fait d'autre musher et/ou de **l'Organisation**, une pénalité peut être adressée à un autre musher
- Dans tous les cas, le musher prendra son départ lorsque **l'Organisation** (Régulateur de l'aire d'attelage, ou officiels de course) l'autorisera à le faire. C'est **l'Organisation** qui décidera si son temps démarre au moment de son départ prévu, ou au moment de son départ réel, en fonction de si son retard est de son fait ou non.

Un attelage ne quittant pas la zone de départ (environ 30 m après la ligne de départ) devra laisser le passage pour les attelages partant ensuite et ne les gêner en aucune manière.

4.3.2 Ordre des départs

- L'ordre de départ du prologue et de la première étape sera communiqué par **L'organisation**
- L'ordre de départ d'une étape se fera dans l'ordre inverse du classement de l'étape précédente, par course (Trophée, LGO), à l'exception des mass-starts et des arrêts obligatoires durant une étape (bivouac notamment)

L'Organisation se réserve le droit de modifier l'ordre de départ en fonction des contraintes organisationnelles. Dans ce cas, ce changement d'ordre de départ sera communiqué au briefing musher.

Un tirage au sort ou une liste de départ arbitraire décidée par **l'Organisation** peut intervenir durant **La Course** en fonction d'un changement de site, ou d'un nouveau groupe d'étapes. Ces changements seront indiqués dans le cadre des meetings mushers.

4.3.3 Arrivées

L'arrivée officielle de l'équipage complet est déterminée lorsque le nez du premier chien passe la ligne d'arrivée. Si un attelage sans musher passe la ligne d'arrivée avant le musher, cet attelage sera considéré comme arrivé lorsque son musher passera la ligne d'arrivée officielle.

Le vainqueur d'une étape sera le musher qui aura fini l'étape dans sa totalité dans le temps le plus court (y compris les pénalités de temps). Le reste du classement sera établi comme indiqué au paragraphe 1.7.

Le franchissement de la ligne d'arrivée par un attelage, met un terme définitif à son étape, qu'il ait parcouru ou non l'intégralité de l'étape. Cela implique qu'il ne pourra plus reprendre le parcours de l'étape, même si ce dernier ne l'a pas parcouru entièrement.

4.4 Principe de suivi du balisage

La piste est balisée de manière régulière sur l'intégralité de son parcours afin qu'un musher quittant l'itinéraire s'en aperçoive rapidement. Il est de la responsabilité du musher de suivre ce balisage régulier (décrit en annexe 4), et de s'assurer qu'il est sur la bonne piste. Un musher ayant fait une erreur de piste devra rebrousser chemin jusqu'au lieu de son erreur, pour reprendre la bonne piste.

Un musher qui franchit la ligne d'arrivée sans avoir parcouru l'intégralité du parcours met un terme à son étape et recevra la pénalité prévue au 4.9.1. ou au 4.9.2.

4.5 Arrêts obligatoires (à l'intérieur d'une étape)

L'**Organisation** peut prévoir, à l'intérieur d'une étape, **des contrôles intermédiaires**, des bivouacs de jour ou de nuit avec arrêt obligatoire.

Au cours de certaines étapes, des points de contrôles vétérinaires obligatoires pourront être mis en place. Ces points seront annoncés aux mushers avant le départ de l'étape.

Sur ces points de contrôle, un arrêt d'une durée définie par l'**organisation** sera exigé pour chaque attelage. Cette durée pourra être prolongée sur demande des vétérinaires présents. Le temps d'arrêt de l'attelage ne sera pas décompté de son temps sur l'étape. Seuls les vétérinaires ont autorité pour la décision de réalisation d'un examen clinique. Le musher ne peut pas s'opposer à un contrôle.

En cas d'arrêt prolongé demandé par le vétérinaire, ce dernier est le seul habilité à autoriser le départ de l'attelage.

4.6 Bivouac

Un Bivouac est un arrêt obligatoire contenu à l'intérieur d'une étape. L'horaire et le mode de départ suivant cet arrêt obligatoire seront communiqués à l'occasion des briefings mushers.

Lors d'un bivouac :

- Il n'est pas autorisé de changer de chiens
- Le musher ne peut recevoir aucune aide extérieure, et notamment de ses handlers, pendant l'étape
- Le musher doit suivre les consignes de l'**Organisation** quant à l'implantation de sa stake-out

Sur le bivouac, les chiens devront être attachés à la stake-out en permanence, à l'exception des promenades en laisse autorisées sur la stake-out. Ils ne devront à aucun moment entrer dans un bâtiment, un abri permanent ou dans la tente du musher fourni par l'**organisation**, même momentanément et surtout pas pour y passer la nuit.

Les mushers ont la possibilité de mettre leur chien dans un abri temporaire, sous réserve que chaque chien soit accessible par l'équipe santé animale. Les chiens devront être laissés à la stake le temps que les vétérinaires les examinent et ne pourront être entrés dans l'abri temporaire qu'après autorisation du vétérinaire. Si le musher ne respecte pas ces points, une pénalité lui sera appliquée.

Sur un bivouac, il est de la responsabilité du musher de démontrer sa capacité à fournir à ses chiens les soins appropriés. Si un musher démontre une inaptitude à fournir ces soins, il pourra être disqualifié de l'étape et/ou de la course.

Lors du bivouac :

- L'ensemble du matériel et équipement obligatoire (voir 3.3) doit être transporté par le musher tout au long de l'étape, et en toute ses parties. Rien ne pourra être laissé lors de son départ, même s'il doit revenir au même endroit à l'issue de la partie d'étape. Le musher ne sera autorisé à quitter la stake-out, que si l'**Organisation** lui a donné l'autorisation de quitter sa place. Un musher qui laisse sa place souillée recevra une pénalité).
- Concernant le matériel de bivouac (voir 3.3), c'est au musher de prévoir un sac spécifique pour y mettre l'ensemble de ce matériel. Ce sac sera à déposer auprès de l'**Organisation** pour qu'il soit transporté par l'**Organisation**, sur le lieu du bivouac.

Les horaires et ordres de départ du bivouac seront communiqués aux mushers par l'**Organisation**.

Les zones de bivouac doivent être laissées dans le même état de propreté que lors de l'arrivée du musher. L'ensemble des déjections, de la paille et des détritiques, doivent être ramassés et placés dans les contenants spécifiques prévus à cet usage.

4.7 Dépassement

Lorsqu'un attelage approche à moins de 15 mètres d'un autre attelage, il pourra demander la piste en disant « TRAIL ». Le musher de tête devra arrêter ou ralentir ses chiens pour faciliter le passage de l'attelage qui le dépasse. L'attelage dépassé devra rester au moins quinze (15) mètres derrière pendant au moins trois (3) minutes avant de pouvoir éventuellement demander un dépassement. Les chiens ne doivent pas s'écarter de leur trajectoire pour interférer avec l'attelage qui les dépasse ou qu'il dépasse. Le musher est responsable du comportement de ses chiens. Si ces derniers ont un comportement agressif envers les autres attelages, le musher doit immobiliser son attelage et maintenir ses chiens sur le bord de la piste, pour garantir un dépassement fluide et sans risques aux autres mushers. S'il est avéré qu'un chien a un comportement agressif envers les autres attelages, il pourra être droppé définitivement sur décision de la **direction de course**. Le non-respect de ces règles entraînera un avertissement ou une pénalité (cf. Annexe 5 : tableau des pénalités).

Tout dommage causé en course par un attelage à un autre attelage, sauf cas de force majeure échappant à la responsabilité du musher, est de la responsabilité du musher conduisant l'attelage responsable.

4.8 Attelages incontrôlables ou sans musher et chiens en liberté

Pour maîtriser un attelage incontrôlable, une aide extérieure est autorisée par l'**Organisation**.

Un attelage sans musher ou un chien en liberté peut être arrêté et sécurisé par n'importe qui. Le musher peut retrouver son attelage ou son chien, à pied, avec l'aide d'un autre musher ou d'un véhicule à moteur. Il continuera alors **La Course**.

Dans le cas où un chien quitte l'attelage pendant une étape pour quelque raison que ce soit et ne peut être récupéré, le musher doit tenter de récupérer son chien. S'il n'y parvient pas, le musher doit prévenir la **direction de course** au plus vite. Si le musher passe la ligne d'arrivée sans son chien, ce chien subira une suspension temporaire de 3 jours.

Tout dommage causé par un attelage incontrôlable, ou par un chien laissé en liberté, sauf cas de force majeure échappant à la responsabilité du musher, est de la responsabilité du musher propriétaire de l'attelage ou du chien à l'origine des dommages.

4.9 Faits de course

4.9.1 Etape volontairement non effectuée intégralement

Volontairement, un musher peut ne pas terminer une étape ou demander de ne pas courir une étape. Dans ce cas, un temps forfaitaire lui sera appliqué et sera égal à 150% du temps de l'équipage le plus lent de l'étape. Le musher sera alors classé comme « DNF » sur l'étape considérée.

4.9.2. Etape involontairement non effectuée intégralement

Si un musher n'effectue pas l'intégralité d'une étape pour différentes raisons, 3 cas sont possibles :

- L'équipage qui n'effectue pas l'intégralité de l'étape, involontairement, mais qui a parcouru au moins 80% de l'étape, et après étude par la **direction de course**, le musher encoure une pénalité de 150 % sur le temps réalisé par le plus lent des attelages pour la distance non parcourue par l'attelage en cause.
- L'équipage qui effectue moins de 80% de l'étape sera pénalisé suivant l'article 4.9.1 du règlement
- Après réclamation auprès du Juge à l'arrivée, et suivant enquête de la **Direction de Course**, si

l'organisation est reconnue responsable d'une erreur de balisage ou d'une mauvaise indication de direction par un commissaire de piste mandaté :

- Le musher ayant parcouru plus que prévu sera crédité du temps qu'il a mis pour effectuer la distance trop courue
- Le musher ayant parcouru moins de distance sera majoré du temps du plus lent pour parcourir la distance manquante sans pénalité.

Les calculs de temps seront déterminés par la **Direction de course** via les outils du suivi GPS.

4.9.3 Barrières horaires

Pour des raisons de sécurité et/ou d'**organisation**, des horaires limites de passage sur certains secteurs pourront être imposés aux concurrents. Ces horaires seront indiqués au briefing précédent l'étape.

En fonction des horaires de passage à certains points de contrôle, **l'Organisation** pourra décider, sans appel, d'interrompre un musher s'il lui paraît évident qu'il ne pourra pas respecter ces horaires limites.

Le musher recevra alors la pénalité prévue à cet effet au 4.9.1

4.9.4 Incident de course

En cas d'incident de course risquant de fausser le déroulement de **La Course**, **l'Organisation** peut à tout instant décider soit : de modifier le parcours ; de neutraliser temporairement l'étape ; de considérer l'étape comme non disputée et d'en annuler les résultats ; d'annuler une portion d'étape et de redonner un nouveau départ à proximité du lieu de l'incident ; de conserver les résultats acquis ou de redonner un nouveau départ en tenant compte des écarts enregistrés au moment de l'incident.

L'invalidité éventuelle d'une étape ne sera communiquée qu'à l'issue de celle-ci. Aucune communication ne sera faite pendant l'étape à moins que celle-ci ne soit neutralisée.

4.9.5 Communication

Sauf en cas de force majeure, les mushers et leurs équipes ont interdiction d'entrer en communication via téléphone mobile avec **l'Organisation** pendant toute la durée de l'étape.

4.10 Parcours

Les participants **ne disposent pas d'un usage privatif de la chaussée ni d'une priorité de passage**. Le participant a pour obligation de ralentir à la vue d'un panneau indiquant une traversée de route, et de s'arrêter si cela lui est demandé par un signaleur identifié par un gilet jaune.

Le musher doit être maître de son attelage.

4.11 Règles pour les Challenge/Prologue

En cas de Challenge ou de Prologue (étape très courte), les règles suivantes sont appliquées pour toutes les courses :

- Nombres de chiens autorisés : entre 4 et 6 chiens
- Chiens accompagnant autorisés si 18 mois
- Résultats non comptant pour le classement général
- Résultats non comptant pour l'ordre départ de l'étape suivante
- Matériel obligatoire et de sécurité à conserver comme sur une vraie étape

Le chronométrage sur ces épreuves ne compte pas pour le classement général sauf décision de **l'Organisation**. Néanmoins, le non-respect du règlement général de la course sur ces épreuves peut amener **l'Organisation** à appliquer des pénalités sur le classement général du musher.

Un musher ne prenant pas le départ sur une de ces épreuves sera considéré comme DNS .

Selon le format de l'étape, les règles décrites ci-dessus peuvent être adaptées.

4.12 Dog list

Avant chaque étape, les mushers doivent compléter leur dog list en sélectionnant les chiens qui prendront le départ de l'étape du jour. Les dog list devront être déposées au maximum 30mn avant premier départ de l'étape du jour, à l'endroit indiqué par l'**Organisation**.

5. Chiens

Les chiens devront être âgés d'au moins 18 mois le premier jour de La Course.

Les chiens composant les pools devront être aptes physiquement et morphologiquement à courir La Course en intégralité à leur arrivée sur place pour le premier jour de la Course.

Lors du contrôle d'entrée de course, la Direction de course peut prendre la décision d'interdire la participation d'un ou plusieurs chiens pour différentes raisons :

- Si le chien n'est pas apte à courir la course pour des raisons physiques ou morphologiques apparentes, le musher doit avoir la capacité de présenter d'autres chiens en remplacement pour présenter un pool complet
- Si blessure ou anomalie détectée sur place, le musher ne sera pas forcément exclu de la course (la décision sera prise au cas par cas par la direction de course), sauf s'il n'a plus la capacité d'avoir le nombre de chiens suffisant pour prendre le départ d'une étape

Préambule :

AUCUN MAUVAIS TRAITEMENT OU, CRUEL PAR ACTION, OU, MANQUE D'ACTION, PROVOQUANT UNE DOULEUR OU UNE SOUFFRANCE À UN CHIEN NE SERA TOLÉRÉ. LA NON-OBSERVATION DE CETTE RÈGLE ENTRAÎNERA LA DISQUALIFICATION.

Le document « Doctrine vétérinaire » en **annexe 6**, décrit le rôle et les missions de l'équipe santé animale de **La Course**.

Tout musher signant le règlement doit avoir **pris connaissance de ce document**.

L'acceptation du règlement entraîne l'acceptation de tous les éléments décrits dans l'annexe 6 de doctrine vétérinaire.

5.1 Nombre de chiens

- Pour **La Grande Odysée VVF** :
 - o Chaque musher devra avoir un pool de 9 à 12 chiens
 - o Au départ d'une étape chaque attelage sera constitué de 6 chiens minimum et 10 chiens maximum, sans aucun chien dans le traîneau. Chaque attelage devra terminer chaque étape avec au moins 4 chiens attelés. En cas d'arrivée sur la ligne avec moins de 4 chiens attelés, l'attelage sera considéré comme DNF sur l'étape concernée.
- Pour les **Trophées** :
 - o Chaque musher devra avoir un pool de 8 ou 9 chiens
 - o Au départ d'une étape chaque attelage sera constitué de 5 chiens minimum et 6 chiens maximum, sans aucun chien dans le traîneau. Chaque attelage devra terminer chaque étape avec au moins 4 chiens attelés. En cas d'arrivée sur la ligne avec moins de 4 chiens attelés, l'attelage sera considéré comme DNF sur l'étape concernée
 - o Pour la dernière étape du trophée, le musher sera autorisé à prendre jusqu'à 8 chiens pour son départ
- Il n'est pas possible de changer de chiens au cours d'une étape.
- Le nombre maximum de chiens de l'attelage pourra être réduit ou augmenté par **l'Organisation**

5.2 Organisation de l'attelage

- Tous les chiens seront attelés en simple ou double file (attelage en tandem avec une ligne de trait centrale).
- Tous les chiens seront attachés à la ligne centrale par une ligne de cou et une ligne de queue.
- Les chiens de tête doivent être reliés avec une ligne de cou

5.3 Transport de chiens

Pendant La Course

Un musher peut transporter des chiens dans son traîneau, mais, le musher ne peut pas autoriser le transport de ses chiens par un autre attelage.

Les chiens doivent être transportés dans de bonnes conditions. Un chien transporté dans le traîneau doit être systématiquement attaché. Il est interdit de faire courir un chien en laisse derrière le traîneau ou de laisser un chien en liberté.

En dehors de La Course

Le musher doit disposer de moyens permettant le transport de ses chiens dans de bonnes conditions d'hygiène, de confort et de sécurité. Le non-respect de ce point est un motif d'exclusion de **La Course**.

5.4 Identification des chiens

Lors de chaque étape, la **direction de course**, par l'intermédiaire de son juge ou de l'un de ses membres, contrôlera, de manière aléatoire, l'identité des chiens en course.

Toute infraction fera l'objet d'une sanction (voir Annexe 5).

5.5 Urgence vitale d'un chien sur la piste

En cas de détresse vitale d'un de ses chiens, le musher devra prendre contact avec l'**organisation** par tous les moyens à sa disposition :

- Téléphone rouge de l'**organisation**
- Tout autre moyen de communication (humain ou autre)

L'**Organisation** s'efforcera de dépêcher un vétérinaire sur la position du musher afin de porter secours au chien en question. Le chien concerné sera alors dropé définitivement.

5.6 Chiens accompagnants

Chaque **Team** a le droit d'avoir avec lui deux (2) chiens accompagnants. Si un musher souhaite venir avec plus de deux chiens accompagnants, il devra demander l'autorisation auprès de l'**Organisation**. Tous ces chiens devront être vaccinés.

5.7 Chiens en liberté

Les chiens en liberté aux abords du parking musher sont autorisés dans les conditions suivantes :

- Le musher/handler doit à tout moment avoir le contrôle sur l'ensemble de ses chiens
- Les déjections doivent impérativement être ramassées
- Cela ne doit pas perturber les autres **Teams**, aussi une certaine distance devra être respecté pour cela

Si un musher ne respecte pas ces conditions, ou si une plainte est formulée par d'autres mushers, le musher pourra recevoir un avertissement et ne pourra plus laisser ses chiens en liberté aux abords du parking musher.

Cette règle est également valable pour les zones de bivouac.

Tout dommage causé en course par un chien en liberté, sauf cas de force majeure échappant à la responsabilité du musher, est de la responsabilité du musher propriétaire du chien.

5.8 Responsabilité concernant les chiens

Les propriétaires des chiens restent à tout moment de la manifestation, et dans toutes les circonstances, pleinement responsables des actions de leur chien, de leur comportement, d'acte de morsure, de fuite, et ce même si le chien est tenu par une autre personne que le propriétaire (membre de l'organisation, autre participant, public, etc...).

6. Santé Animale

L'équipe vétérinaire est chargée :

- De contrôler la conformité des documents administratifs relatifs à la santé animale décrit dans le présent règlement
- D'assurer une assistance vétérinaire aux Teams durant **La Course**
- De contrôler les Teams pour garantir la santé animale à tout moment

6.1 Avant la course

Chaque musher devra fournir la liste de ses chiens avec leur numéro d'identification sur le formulaire fourni par **l'Organisation** au plus tard 25 jours avant la date de départ de **La Course**. Les chiens accompagnateurs (présents sur site mais ne participant pas à **La Course**) devront figurer sur cette liste. La liste de chiens fournie pourra comporter plus de chiens que le pool autorisé, mais devra être finalisée à ce nombre maximal dans l'heure qui suivra le musher meeting général pré-course.

6.2 Le premier jour de la course

Chaque Team devra se plier à un double contrôle pré-course.

Contrôle administratif

Au premier jour de course, chaque Team devra se présenter sur un premier lieu de convocation (transmis par **l'organisation** avant la course).

Sur ce point de contrôle, le musher devra présenter à **l'organisation**, l'ensemble des documents administratifs concernant les chiens déclarés à l'inscription.

En cas d'infraction à la législation ou de documents non conformes, **l'Organisation** se réserve le droit de refuser l'entrée en course à un **Team**.

Contrôle sanitaire

Une fois le contrôle administratif passé avec succès, un contrôle sanitaire d'entrée en course pour chaque chien sera effectué par l'équipe santé animale.

Dans le cas d'une contre-indication à la pratique de la course décelée pour un chien **l'Organisation** se réserve le droit de refuser l'entrée en course de ce chien.

Tout traitement médical en cours devra être signalé à l'équipe santé animale.

6.3 Durant l'ensemble des Courses

Chaque **Team**, sur demande de l'équipe santé animale, se doit de présenter un chien à un contrôle médical, si la demande lui en est faite.

Une permanence de l'équipe santé animale est présente sur **La Course** pour une urgence ou un contrôle à la demande d'un musher ou de **l'Organisation**.

6.4 Pendant la durée d'une étape

6.4.1. Contrôle intermédiaire avec arrêt obligatoire

Lors d'un contrôle vétérinaire obligatoire au sein d'une étape, l'équipe santé animale fera un contrôle succinct de chaque chien en course.

Sur demande de l'équipe vétérinaire, un chien présentant un état ne l'autorisant pas à finir l'étape, mais ne nécessitant pas de soins médicaux urgents, pourra terminer l'étape dans le traîneau. Il sera réexaminé à l'arrivée.

Dans le cas où le vétérinaire décide l'arrêt de course immédiat pour un chien, les règles du Drop seront appliquées (voir §7)

Sur les étapes de bivouac, le musher est en autonomie. L'équipe vétérinaire ne réalisera pas de contrôle systématique. Les vétérinaires peuvent cependant réaliser des contrôles sur les chiens qui leur semblent le nécessiter. Le musher ne peut pas s'opposer à ce contrôle.

6.4.2. Contrôle intermédiaire avec arrêt facultatif

Le musher s'arrête aux contrôles avec arrêt facultatif seulement s'il le souhaite. En cas d'arrêt, les règles du §6.4.1 s'appliquent.

6.5 A l'arrivée de chaque étape

A l'arrivée de chaque étape, un contrôle vétérinaire pourra être effectué sur les chiens ayant couru l'étape. A l'issue de ce contrôle, les chiens contrôlés peuvent être droppés définitivement ou temporairement, selon l'avis de l'équipe santé animale (voir § 7).

7. Drop des chiens

7.1 Définitions

« **Dropper** » consiste à exclure temporairement ou définitivement un chien de la course. Un drop peut être réalisé en course, ou hors course, à la demande du musher ou d'un vétérinaire de la team Santé Animale. Un chien **droppé définitivement** ne peut plus prendre part à la course.

Un chien **droppé temporairement** sera hors course

- pour les chiens engagés sur La Grande Odyssée VVF : les 3 étapes suivantes
- pour les chiens engagés sur l'un des Trophées : les 2 étapes suivantes

A l'issu d'un drop temporaire, au plus tard le matin de l'étape prévue, un vétérinaire doit donner son accord pour le retour en course d'un chien droppé temporairement. S'il l'estime nécessaire, le drop temporaire pourra être prolongé ou transformé en drop définitif.

7.2 Drop des chiens durant une étape

Le drop d'un chien durant une étape en dehors d'un point de drop défini par l'**organisation** est interdit. En cas d'urgence, si un musher fait appel à un vétérinaire hors point de drop autorisé, quel que soit le degré d'urgence constaté par le vétérinaire qu'il soit éventuellement acheminé sur place ou non selon les possibilités, le chien concerné sera droppé définitivement. Le musher ne pourra pas repartir de ce point sans autorisation du vétérinaire. Un musher dropant un chien sans autorisation encourt une pénalité (défini à l'annexe 5).

7.3 Temps d'arrêt d'un attelage lors d'un contrôle vétérinaire

Le temps d'arrêt du chien sera déterminé par le vétérinaire en fonction de l'état de santé constaté du chien. Le temps d'arrêt de l'attelage ne sera pas décompté de son temps sur l'étape.

7.4 Tableau résumant toutes les situations sur la durée des drops

Situation de course	Hors course	En course sur un point de drop	En course en dehors d'un point de drop
Drop à la demande du Vétérinaire	Selon décision du vétérinaire	Drop Temporaire minimum	
Musher	Selon décision du vétérinaire	Drop Temporaire minimum	Drop Définitif

7.5 Identification des chiens dropés

Un chien droppé sera identifié par un bracelet rouge. Seul un membre du team vétérinaire ou un membre de la **direction de course** pourra mettre et enlever ce bracelet. Si le drop est temporaire, l'équipe vétérinaire retirera le bracelet au chien concerné après la période de drop. Si le drop est définitif, le musher devra laisser le bracelet jusqu'à la fin de la course.

Si un chien droppé et identifié vient à perdre son bracelet rouge, c'est au musher de venir le préciser aux vétérinaires pour demander à remettre un bracelet. Si un chien droppé est contrôlé par un vétérinaire et qu'il ne porte pas le bracelet rouge, le musher aura une pénalité définie à l'annexe 5.

8. Ethique comportementale

8.1 Attitude du musher

Règle du bon Samaritain

Les mushers se doivent assistance en cas de danger sur la piste. La non-assistance reportée au juge, peut être pénalisée.

NB : le temps de l'assistance porté par un musher à un autre musher n'est pas déductible du temps de son étape

Interférence

Un musher ne devra pas toucher les chiens, la nourriture ou les équipements d'un autre musher ou interférer d'une manière ou d'une autre dans la progression d'un autre attelage, sans l'accord de celui-ci.

8.2 Comportement général d'un Team (musher et handlers)

Chaque équipe doit avoir une conduite civilisée et doit agir de manière sportive pendant toute **La Course**.

Les mushers sont responsables du comportement de leurs chiens et de leurs handlers pendant toute la durée de **La Course**.

Tout dommage causé en course par un chien faisant partie d'un attelage, sauf cas de force majeure échappant à la responsabilité du musher, est de la responsabilité du musher/handler propriétaire du chien à l'origine des dommages.

Un musher pourra recevoir une pénalité si lui-même et/ou ses handlers ne se plient pas aux consignes de « vie quotidienne » de l'**Organisation**, et plus particulièrement sur tout ce qui concerne l'**Organisation** des parkings, des convois, des repas ou encore des logements (cf. Annexe 5 : tableau des pénalités).

8.3 Détritus

Aucun détritrus ne devra être laissé sur les parkings, la piste, aux arrêts obligatoires, bivouacs ou aux points de contrôle.

8.4 Utilisation d'alcool et de drogue

L'utilisation par les mushers de drogues est interdite par la loi française sur le sport (liste WADA/AMA) ainsi que la consommation d'alcool. L'**Organisation** se réserve le droit d'interdire le départ à un musher au comportement inapproprié. Des contrôles inopinés pourront aussi être effectués par l'organisme officiel français de lutte contre le dopage (AFLD). Tout musher peut faire l'objet de la prise d'échantillons d'urine et/ou de sang à tout moment.

8.5 Contrôle Antidopage

Dans le cadre de la lutte contre le dopage, les attelages (mushers ou chiens) participant à **la Course** peuvent être soumis à des contrôles anti-dopages.

Les règles relatives aux contrôles anti-dopages, à l'analyse des échantillons prélevés et aux éventuelles procédures disciplinaires sont celles du code du sport.

Pour plus d'information sur les procédures de contrôle et les sanctions encourues, vous trouverez plus d'information sur le site de l'AFLD : www.afld.fr

8.6 Règles sanitaires et distanciation sociale

Le musher et ses handlers s'engagent à respecter :

- les règles sanitaires qui seront en vigueur et mise en place par l'**organisation**.
- les règles de distanciation sociale en vigueur et mise en place par l'**organisation**

9. Pénalités

9.1 Sanctions

Toute infraction aux règlements peut entraîner un avertissement écrit ou oral.

En fonction de la gravité, et après avoir entendu le Musher incriminé, l'**Organisation** peut décider d'infliger une pénalité de temps, un blâme ou une disqualification. Ces sanctions sont données par l'**Organisation**.

Blâme

L'**Organisation**, peut infliger un blâme à un musher. Ce blâme sera transmis à la Fédération délégataire Française de la pratique du chien de traîneau, qui devra le transmettre à la fédération délégataire de la nation du musher incriminé, qui pourra ainsi prendre une sanction dans le pays d'origine du musher, contre le musher.

Pénalités

Un tableau des pénalités, non exhaustif, est présenté en Annexe 5. Toute infraction non listée dans ce tableau sera étudiée par la **Direction de Course**.

Si une pénalité ou une sanction est donnée à posteriori d'une étape (lendemain, ou plus tard), elle sera intégrée sur l'étape en cours, le jour où la sanction est prononcée.

9.2 Réclamation

Un musher peut poser une réclamation concernant une action commise par un compétiteur qu'il/elle considère comme contraire au règlement. Pour être reconnue comme une réclamation légitime, elle devra être rapportée auprès du juge officiel de la course verbalement et par écrit :

- Verbalement, juste après le franchissement de la ligne d'arrivée par le musher portant réclamation
- Par écrit, en anglais ou français, au plus tard 20 minutes après le franchissement de la ligne d'arrivée par le musher portant réclamation

Si les réclamations sont formulées en dehors de ce cadre, c'est au juge officiel de course de décider si la réclamation est recevable ou non.

9.3 Appels

Les mushers peuvent faire appel des sanctions les concernant. Les appels doivent être présentés par écrit (en anglais ou en français) au juge officiel dans l'heure qui suit la décision.

Les appels seront examinés pendant une audition informelle devant la **Direction Sportive de la Course**.

10.Droits à l'image, publicité et communication

10.1 Images et médias

Par sa participation à **La Grande Odysée VVF**, chaque musher autorise expressément **l'Organisation** à utiliser ou faire utiliser, reproduire ou faire reproduire son nom, son image, sa voix et sa prestation sportive dans le cadre des épreuves de **La Grande Odysée VVF**, en vue de toute exploitation directe ou sous forme dérivée de l'épreuve et ce, sur tout support, dans le monde entier, par tous les moyens connus ou inconnus à ce jour, et pour toute la durée de protection actuellement accordée à ces exploitations directes ou dérivées par les dispositions législatives ou réglementaires, les décisions judiciaires et/ou arbitrales de tout pays ainsi que par les conventions internationales actuelles ou futures, y compris pour les prolongations éventuelles qui pourraient être apportées à cette durée.

Cette autorisation étant valable pour ses chiens et les membres de son équipe (handlers) à la condition que ces prises de vues soient directement en rapport avec **La Course** et qu'elles ne portent pas atteinte à sa vie privée ou à sa réputation.

Les mushers sont informés que des véhicules officiels de **La Course**, seront présents sur **La Course**, et seront amenés à les approcher notamment pour réaliser des prises de vues.

Les mushers s'engagent en prenant part à **La Course** à respecter le travail des journalistes, cameramen et photographes accrédités par **l'Organisation** portant de manière visible une chasuble presse.

Tous les participants devront accepter d'être interviewés par les médias dans la mesure où ces interviews sont faites par des professionnels, ne dépassent pas un temps raisonnable et ne gêne pas les soins et la tranquillité des chiens. **Lors du premier jour de La Course notamment, les mushers devront se rendre largement disponibles auprès des équipes de production vidéo pour des interviews.**

Tous problèmes avec les médias devront être rapportés à **l'Organisation**. Seule **l'Organisation** sera autorisée à discuter de ces difficultés avec les représentants des médias.

10.2 Sponsors du musher

Les noms et logos des sponsors et partenaires du mushers peuvent librement apparaître sur les espaces suivants. Cependant ces marquages commerciaux ne doivent pas nuire à l'image de marque et à la réputation de **La Grande Odysée VVF**. En cas de manquement à cette règle, **l'Organisation** demandera au musher de retirer les signes commerciaux.

Espaces disponibles pour les partenaires et sponsors du mushers :

- Sur les chiens : les sangles des harnais, couvertures, écuelles pour la nourriture des chiens
- Vêtements des mushers : sans limite
- Vêtements des handlers : sans limite
- Véhicules : sans limite sur la carrosserie des véhicules privés
- Il est interdit de déployer de la signalétique de type banderoles, oriflammes, kakémonos autour des camions durant toute la durée de **La Course**.
- Traîneaux : uniquement le dessus des sacs

D'une manière générale ni la nature des sponsors, ni les marquages publicitaires associés, ne doivent dénaturer l'image de marque de **La Course** et de ses partenaires. Si tel n'était pas le cas, **l'Organisation** se réserverait le droit de faire retirer ces marquages.

Si un sponsor d'un musher souhaite réaliser une opération sur le terrain, par exemple pour encourager le musher en course, le sponsor devra prendre contact préalable avec **l'organisation** en définissant précisément le dispositif souhaité (notamment mise en place de visuels avec logo du sponsor). Le dispositif sera soumis à autorisation écrite de la part de **l'organisation**, notamment en termes de nature du dispositif

et de zone sur laquelle ce dispositif pourra être implanté. L'implantation du dispositif sera sous la seule responsabilité du sponsor.

10.3 Positive attitude

En s'inscrivant à **La Grande Odysée VVF**, les mushers s'engagent à publiquement communiquer positivement sur **La Course** quelles que soient les circonstances. Les éventuelles remarques ou sujets de mécontentements devront être communiqué à **l'Organisation** en dehors de la présence du public, des partenaires et des médias.

10.4 Drone

Les mushers et leurs handlers attestent être informés de se trouver dans la zone minimale d'exclusion des tiers pour les aéronefs (drones cat. A <2kg) de **l'Organisateur**, et participer à l'activité de prises de vues drone dans le cadre de l'Évènement, effectuée par l'exploitant désigné par **l'Organisateur**, sur les dates et lieux de l'Évènement, dans les dispositions indiquées sur le Cerfa N° R5-TAAG-6-F3 en rapport à l'arrêté du 17/12/2015 relatif à la conception des aéronefs civils qui circulent sans personne à bord, aux conditions de leur emploi et aux capacités requises des personnes qui les utilisent (Annexe III - Article 3.7).

11. Annexe 1 : Procédure d'inscription

	Tarifs	Inclus dans l'inscription
La Grande Odyssée VVF	<p>Inscription 450 €</p> <p>Option 8 nuits 350 € supplémentaire</p> <p>Option 12 nuits 850 € supplémentaire</p>	<p><i>Restauration : repas midi et soir pour le team, soit 78 repas complets</i></p> <p><i>Accès aux soins de l'équipe vétérinaire</i></p> <p><i>Suivi GPS en live</i></p> <p><i>Bonnet officiel et différents goodies</i></p> <p><i>Compilation de photos</i></p> <p>Option 8 nuits <i>8 nuits pour 3 personnes réparties entre Evian et Val Cenis du dimanche 12 janvier soir au lundi 20 janvier matin</i></p> <p>Option 12 nuits <i>12 nuits pour 3 personnes réparties entre Megève, les villages VVF d'Evian, de Val Cenis, et des Sept Laux Prapoutel : du samedi 11 janvier soir au jeudi 23 janvier matin</i></p>
Les Trophées	130€	<p><i>Restauration : 1 repas pour la Team, soit 3 repas complets</i></p> <p><i>Accès aux soins de l'équipe vétérinaire</i></p> <p><i>Suivi GPS en live</i></p> <p><i>Bonnet officiel et différents goodies</i></p> <p><i>Compilation de photos</i></p>

Les inscriptions 2025 ouvriront en deux temps : début **juillet** pour la **liste élite**, puis **jeudi 12 septembre à 12h00 (heure française)** pour les **inscriptions normales**.

Les 30 premiers mushers de La Grande Odyssée VVF, et les **12 premiers mushers** de chaque TROPHEES seront officiellement inscrits lors du lancement des inscriptions officielles de septembre. Une liste d'attente sera mise en place pour pallier aux potentiels désistements.

Le paiement des droits d'inscription en ligne est à faire par carte bancaire (225€ ou 130€ selon les courses). Il est de la responsabilité de chaque musher de s'assurer de leur possibilité de payer par carte bancaire, sur un site marchant en ligne, en fonction de la somme de dépense prévue, en sollicitant leur banque en amont de l'inscription si besoin. L'inscription ne sera validée qu'une fois le paiement validé. Si les inscriptions sont complètes avant que le musher n'ait validé son paiement, il ne pourra alors pas prétendre à s'inscrire sur la course en question, et devra s'inscrire sur liste d'attente

Si des places se sont libérées avant le début de l'épreuve, **l'Organisation** fera appel aux mushers inscrits sur la liste d'attente. S'ils acceptent l'invitation à s'inscrire, ils devront confirmer leur inscription par le paiement du

droit d'inscription dans les 2 jours suivants leur acceptation. Après le 10 décembre, sauf décision de l'organisation, les mushers sur liste d'attente ne pourront plus être appelés.

Pour La Grande Odyssée VVF

Un acompte de 225€ sera demandé lors de l'inscription. Cet acompte n'est pas remboursable en cas de désistement du musher.

Le paiement du solde de l'inscription pour La Grande Odyssée VVF (225€) sera fait sur le RIB de **l'organisateur** (ci-dessous) avant le 30 novembre 2024 au plus tard. Passé cette date, le musher ne sera plus considéré comme inscrit si le paiement n'a pas été effectué, et ne pourra pas prétendre au remboursement des 225€ d'acompte payé lors de l'inscription en ligne.


Le solde d'inscription pour La Grande Odyssée VVF (225€) sera remboursé dans les conditions suivantes :

- Si désistement avant les 60 jours précédant le départ de **La Course**, **l'Organisateur** remboursera 50% du solde
- Si désistement au-delà du délai énoncé dans le point précédent, soit à moins de 60 jours avant **la course**, aucun remboursement ne sera effectué.
- Si annulation totale de **la Course** pour des raisons de force majeure (en particulier pour des raisons météorologiques et de conditions d'enneigement), le solde ne sera pas remboursé et les concurrents ne pourront prétendre à aucune indemnisation.
- Si annulation partielle d'une épreuve, le solde ne sera pas remboursé et les concurrents ne pourront prétendre à aucune indemnisation.

Les options payantes hébergement seront à payer en supplément du premier acompte d'inscription, par **virement bancaire (RIB ci-dessous) avant le 15 septembre 2024**. En cas d'annulation de l'option hébergement par le musher, l'Organisation ne peut pas garantir le remboursement des hébergements, mais le fera en fonction des conditions d'annulation de chaque hébergement (généralement 50% de la somme globale non remboursable, seulement 25% remboursable si désistement entre 30 et 45 jours avant le séjour, aucun remboursement si désistement à moins de 30 jours avant le séjour).

Pour les trophées

Le paiement des 130€ des frais d'inscription sera demandé lors de l'inscription. Ces frais ne sont pas remboursables en cas de désistement du musher. Pour laisser la possibilité au maximum de musher de participer à un trophée, un musher ne peut s'inscrire qu'à un seul trophée (sauf si aucun autre musher ne souhaite participer sur la 2ème course visée et que des places sont disponibles)

 Crédit Industriel et Commercial					
RELEVÉ D'IDENTITÉ BANCAIRE					
Identifiant national de compte bancaire - RIB					
Banque	Guichet	N° compte	Clé	Devise	Domiciliation
30066	10866	00020354201	96	EUR	CREDIT INDUSTRIEL ET COMMERCIAL
Identifiant international de compte bancaire					
IBAN (International Bank Account Number)				BIC (Bank Identifier Code)	
FR76	3006	6108	6600	0203	5420 196
Domiciliation			Titulaire du compte (Account Owner)		
CREDIT INDUSTRIEL ET COMMERCIAL			KCIOP		
95 AVENUE DU BAC			11 AVENUE JEAN JAURES		
LA VARENNE ST HILAIRE			94340 JOINVILLE LE PONT		
94210 ST MAUR DES FOSSES					
☎ 01 49 08 51 07					
Remettez ce relevé à tout organisme ayant besoin de connaître vos références bancaires pour la domiciliation de vos virements ou de prélèvements à votre compte. Vous éviterez ainsi des erreurs ou des retards d'exécution.				PARTIE RESERVEE AU DESTINATAIRE DU RELEVÉ	

Liste des documents administratifs à fournir par chaque musher :

Documents	Date limite de transmission
Remplir le formulaire de complément d'inscription	15 septembre
Photo du musher au format numérique si première participation	15 septembre
Pièce d'identité valide (CNI ou passeport)	30 novembre
Certificat médical de non-contre-indication à la pratique du chien de traîneau en compétition OU Licence fédérale	30 novembre
RIB ou IBAN (pour les mushers de La Grande Odyssée VVF uniquement, pas pour les trophées)	30 novembre
Fiche cyno-sanitaire	15 décembre
Dog List avec N° de puce des chiens	15 décembre

L'ensemble des documents sont à retourner par mail à musher@grandeodysee.com

Inscription sur liste élite

Pour les mushers de La Grande Odyssée VVF, 10 places élites sont ouvertes et réparties de la manière suivante :

- 7 places pour des attelages open
- 3 places pour des attelages nordiques

Pour candidater sur cette liste élite, le critère principal est le suivant : le musher est capable de jouer un podium sur la course et sur la catégorie visée, sur justification de résultats officiels de course réalisées par le musher.

Les mushers peuvent candidater à cette liste en complétant le formulaire de Candidature à la liste élite (lien ci-dessous), au plus tard jusqu'au 30 août 2024 inclus.

L'organisation fera un retour aux mushers candidats le 2 septembre 2024 au plus tard. Les mushers sélectionnés sur liste élite auront ensuite jusqu'au 6 septembre inclus afin de valider leur inscription en payant l'acompte de 225 €, par virement sur le RIB de l'organisateur.

Pour candidater sur la liste élite, [remplissez le formulaire en cliquant ici](#)

12. Annexe 2 : Programme des compétitions 2025

12.1 Dates des courses

La Grande Odyssée VVF :

La date officielle de départ est le 11 janvier

La fin officielle sera le 23 janvier

Le Trophée 1 :

La date officielle de départ est le 11 janvier

La fin officielle sera le 13 janvier

Le Trophée 2 :

La date officielle de départ est le 17 janvier

La fin officielle sera le 19 janvier

Le Trophée 3 :

La date officielle de départ est le 21 janvier

La fin officielle sera le 23 janvier

12.2 Programme des étapes de la course

Le programme est décrit sur le site internet de La Grande Odyssée VVF : <http://www.grandeodysee.com>

13. Annexe 3 : Primes de course et prix spéciaux

Prime de course	
Place	Montant
1	6 000,00 €
2	4 000,00 €
3	2 000,00 €
4	1 500,00 €
5	1 000,00 €
6	700,00 €
7	450,00 €
8	450,00 €
9	450,00 €
10	450,00 €
11	450,00 €
12	450,00 €
13	450,00 €
14	450,00 €
15	450,00 €
16	400,00 €
17	400,00 €
18	400,00 €
19	400,00 €
20	400,00 €
21	300,00 €
22	300,00 €
23	300,00 €
24	300,00 €
25	300,00 €
1er nordique	1 000,00 €
2ème nordique	750,00 €
3ème nordique	500,00 €
TOTAL	25 000,00 €

Prix spéciaux :

- **Prix Best Dog Care** : Le prix Best Dog Care a pour but de récompenser le musher qui prend le mieux soin de ses chiens tout en recherchant la performance. Ce prix a pour vocation de montrer que l'on peut être compétitif sans que cela soit au détriment de la santé et du bien-être des chiens. Les modalités d'attribution sont définies dans l'annexe 8
- **Prix Dog Care** : Le prix Dog Care est remis quotidiennement par l'équipe vétérinaire et la **direction de course**, à un musher, pour mettre en avant une action remarquable, allant dans le sens de la Santé Animale
- **Golden Harness** : Prix remis au chien de tête du musher terminant 1^{er} au classement général
- **Challenge Nordique** : Les mushers rentrant dans la catégorie nordique concourt pour le Challenge Nordique. Le vainqueur du classement général nordique recevra le prix Best Nordic du challenge nordique. L'**Organisation** se réserve le droit d'annuler le Challenge nordique dans le cas où le nombre d'attelage pur nordique est inférieur à 5. La dénomination exacte du challenge peut à tout moment être modifié par l'**Organisation**

- **Lanterne rouge** : Prix remis au dernier dans le classement, parmi ceux qui ont accompli l'intégralité des étapes de la compétition
- **Rookie of the Year** : Prix remis au musher le mieux classé pour ceux dont c'est la première participation, ou qui n'ont jamais eu obtenu le statut de finisher
- **Fair Play** : Prix remis au musher ayant le meilleur esprit de fair-play. Prix soumis au vote des mushers de la course
- **Trophée Henry Kam** : Prix remis au musher ayant établi le meilleur temps sur l'étape Val Cenis Base Polaire, au classement scratch de toutes les courses – trophée compris
- **Prix Handler** : Prix remis au(x) handler(s) d'un seul team. Le team concerné est choisi par les vétérinaires et les relations mushers, au vote, sur plusieurs critères : dogcare et suivi connaissance de l'évolution de la santé des chiens d'un jour sur l'autre, bonne humeur, degré d'aide pour que le musher se repose, connaissance de la course, relation avec les équipes d'**organisation**, respect des horaires, maîtrise des chiens sur les départs/arrivées, maintien de la propreté des sites... (liste non exhaustive)

14. Annexe 4 : Balisage

14.1 Matériel utilisé

Différents éléments seront utilisés indépendamment ou simultanément pour effectuer le balisage sur les pistes de La Grande Odyssée VVF

- Des piquets dont le sommet est peint en orange avec marqueur réfléchissant.



- Des flèches réfléchissantes sur panneaux noirs.



- Des triangles jaunes avec centre réfléchissant.



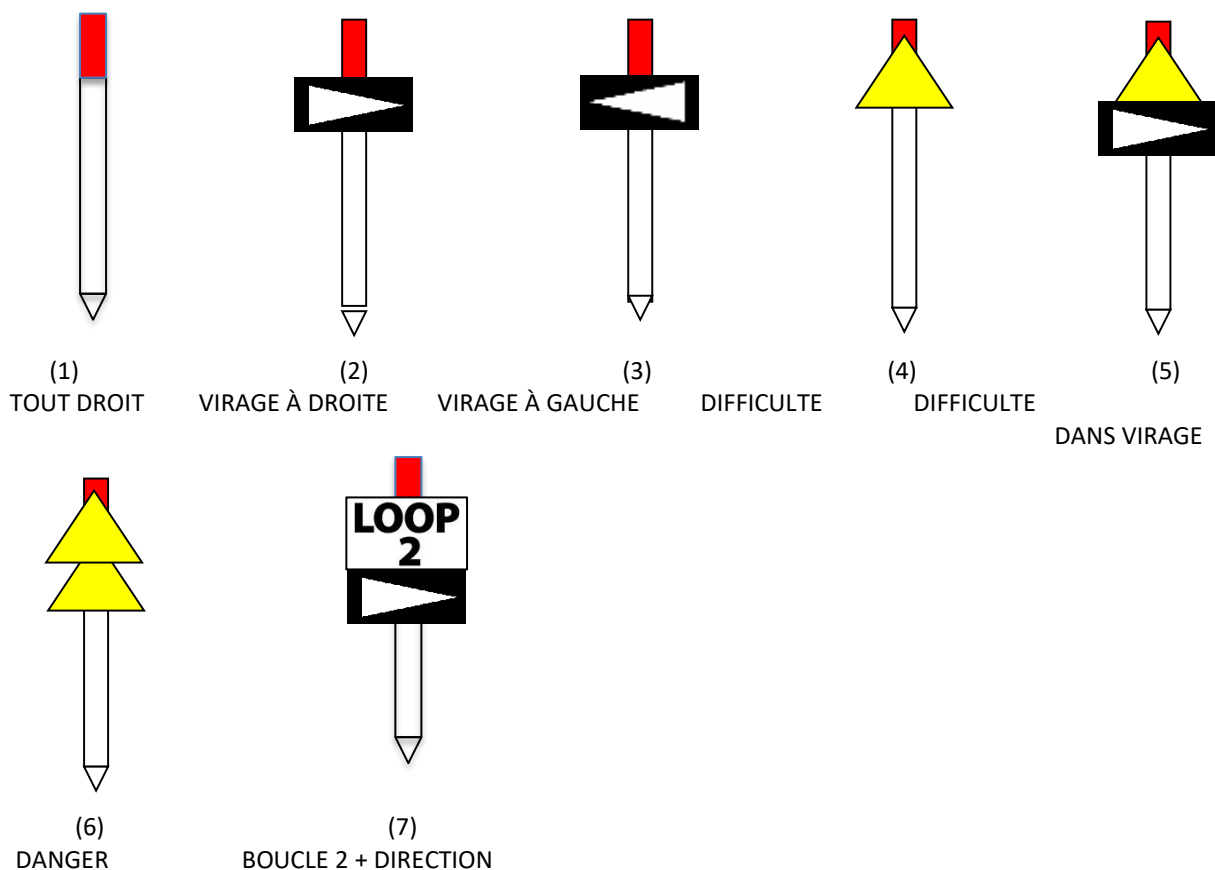
- Des panneaux indicatifs de boucles



14.2 Règles de balisage

- Le balisage sera placé systématiquement SUR LA DROITE de la piste. La partie du piquet ayant un réflecteur fait face au musher venant vers lui. Ceci permettra d'identifier sans ambiguïté le bon sens de progression.

14.3 Illustration



15. Annexe 5 : Tableau des pénalités

Tableau non exhaustif des pénalités. Dans le cas d'une infraction non listée dans le tableau ci-dessous, le litige fera l'objet d'une décision de la **Direction de Course**.

Les sanctions disciplinaires pourront s'échelonner du simple avertissement, à des pénalités de temps, et jusqu'à l'exclusion du Team.

Motifs	Pénalités
4.10 : Retard dans le dépôt de la dog list	2mn
4.1 et 4.3 : Non respect des consignes sur les espaces mushers	2mn
4.3.1. Non respect de la procédure de départ	Entre 2mn et 5mn selon le motif
2.4 – Handlers Non respects des consignes	5mn (pour le musher)
3.2 – Marques commerciales non conformes	5mn
3.3 et 3.4.1. – Matériel obligatoire non conforme ou absent dans le traineau et/ou sur le musher	5mn et obligation de régulariser
3.5 – Matériel de sécurité non conforme ou absent au départ d'une étape	5mn et obligation de régulariser. Si non régularisé avant le dernier départ de l'étape : DNS
4.6 – Non-respect de la procédure de dépassement	5mn
3.4.3 – Propreté des chasubles	5mn
3.6 – Equipements des chiens non appropriés	10mn
4.5 – Souillure du bivouac après le départ définitif	10mn
3.1 – Traineau ou équipement du traineau non conforme	15mn et obligation de régulariser
Infraction sur l'identification des chiens	Exclusion du ou des chiens
2.6 – Responsabilités pour conformité des chiens	
Musher ne prenant pas le départ d'une étape ou qui ne la complète pas entièrement	DNS ou DNF
Comportement d'incivilité et anti-sportivité des mushers ou de leurs handlers	Exclusion du Team
Remarques désobligeantes, critiques, insultes et menaces envers un membre du staff	
Faux documents	
Faire courir un chien droppé	
Opposition au drop d'un chien	
Vaccinations non conformes	
Faire courir un chien de moins de 18 mois	
Maltraitance envers des chiens	
Opposition à un contrôle anti-dopage	
Opposition à l'autopsie d'un chien décédé	
Opposition à un contrôle décidé par l' organisateur ou un organisme habilité	
Musher qui repart d'un contrôle sans l'autorisation de l' organisation	
Inaptitude à fournir les soins appropriés à ses chiens lors du bivouac	

16. Annexe 6 : Doctrine Santé Animale

La Grande Odyssée VVF compte parmi les grandes courses internationales de chiens de traineaux.

Les chiens sont, avec leur musher, les grands sportifs de cette épreuve. Il est de la responsabilité des **organismes** de s'assurer que cette compétition se fait dans le respect de la santé et du bien-être des animaux.

Afin à la fois de répondre à l'objectif de santé animale et au respect des règles sportives inhérentes à toutes les grandes compétitions, le présent document décrit la doctrine générale suivie par l'équipe santé animale autour de la course.

Il est une annexe au règlement signé et accepté par tous les mushers participants à l'une des épreuves organisées dans le cadre de La Grande Odyssée VVF .

16.1 Rappel de l'éthique générale en ce qui concerne la Santé Animale (grands principes)

Dans la mesure de leurs moyens et des informations auxquelles ils ont accès, Les vétérinaires de l'équipe santé animale ont pour objectif de s'assurer de la bonne santé des chiens concurrents et de leur aptitude à courir une course de niveau international, course composée d'étapes quotidiennes en montagne. Le tout dans le respect des règles administratives et sportives.

Les Vétérinaires s'assurent du respect du bien-être de tous les chiens concurrents et accompagnants. En collaboration avec les services vétérinaires de l'administration, les Vétérinaires de La Grande Odyssée VVF veillent au respect de la réglementation pour le transport et l'importation de groupes de chiens. Ils sont les garants de la sécurité sanitaire des chiens concurrents et accompagnants.

L'ensemble des Vétérinaires de La Grande Odyssée VVF s'engage à réaliser des examens rigoureux et à apporter des soins attentifs pour tous les chiens participants à la course.

16.2 Définition des missions de l'équipe Santé Animale

Avant la course :

L'équipe Santé Animale est dirigée par «Le chef vétérinaire». Il participe à l'élaboration du règlement de La Grande Odyssée VVF , signés par tous les mushers demandant leur inscription à la Course. Ce règlement précise les obligations administratives et sanitaires relatives au transport et à l'importation des animaux pour les équipes étrangères. Il rappelle les documents nécessaires et détaille les vaccinations exigées en accord avec la réglementation nationale et internationale ainsi que les règles régulant l'**organisation** d'une manifestation canine publique.

Le règlement décrit la nature des comportements que doivent adopter les mushers à l'égard de leurs chiens ainsi que l'obligation qui leur est faite dans le domaine du respect de la santé et du bien-être animal. Le règlement rappelle également la législation en vigueur dans le domaine du dopage et de l'obligation de se soumettre à d'éventuels contrôles (humains et canins).

Le chef vétérinaire s'assure que toute mention du règlement relevant de la santé animale est clairement exprimée et comprise par les mushers demandant leur inscription.

Le chef vétérinaire s'engage à répondre à toute question émanant d'un musher inscrit sur la course ou de son vétérinaire traitant pour la bonne réalisation de ces obligations.

Pendant la course :

Les vétérinaires réalisent un examen clinique de chaque chien concurrent afin d'attester l'absence d'anomalie cliniquement décelable qui pourrait être une contre-indication avec la participation du chien à la course (mauvais état général, pathologie infectieuse, cardiaque ou orthopédique par exemple)

Les vétérinaires assurent les soins quotidiens nécessaires au respect de l'intégrité physique et au bien-être des chiens, en s'appuyant sur des moyens mobiles. Ils assurent la continuité des soins, en cas de besoin, par la mise en relation avec les Vétérinaires locaux et informent les mushers de la possibilité de prise en charge des cas critiques par une structure spécialisée et compétente.

Les Vétérinaires assurent le lien avec les autorités sanitaires en cas de besoin.

16.3 Organisation générale de l'équipe Santé Animale

L'équipe vétérinaire est composée de Vétérinaires diplômés et qualifiés pour les tâches qui leur sont confiées par le chef vétérinaire. L'équipe vétérinaire dispose de matériel de soins et de médicaments pour le seul usage des chiens engagés en course. Toute prescription sera réalisée dans le respect de la législation en vigueur. Les Vétérinaires travaillent dans le respect du code de déontologie et sont tenus au respect du secret professionnel.

Les Vétérinaires sont soumis au respect des contraintes logistiques, édictées par l'**Organisateur**, nécessaires au bon fonctionnement de la course. L'**Organisateur** garantit à chaque vétérinaire son indépendance dans tous les actes relevant de la possession de son diplôme.

La voix du chef vétérinaire est prépondérante en cas de décisions relatives à d'éventuelles sanctions à prendre à l'encontre d'un musher ayant une conduite mettant en danger la santé de ses chiens.

16.4 Missions opérationnelles de l'équipe Santé Animale pendant la course

Contrôles de début de course

Le chef vétérinaire se tient à la disposition des Vétérinaires de la Direction Départementale de la Protection des Populations pour garantir le bon déroulement des contrôles réalisés par leur autorité.

Avant la course, les Vétérinaires LGO réalisent un contrôle en deux étapes.

- 1- Contrôle sanitaire : Une vérification exhaustive des vaccinations obligatoires pour l'entrée en course est réalisée. Elle est suivie d'un examen général en vue d'exclure la présence de toute maladie contagieuse.

Les chiens ayant passé avec succès ce 1^{er} contrôle peuvent prétendre à l'entrée en course et se présentent au 2nd contrôle.

- 2- Contrôle sportif : un recueil de l'historique médical de chaque chien prétendant à l'entrée en course est réalisé. Tout chien recevant un produit considéré dopant par la législation en vigueur se verra refuser l'entrée en course. Un examen clinique de l'état corporel, des fonctions cardiorespiratoires et un examen clinique orthopédique est réalisé. Pour les suspicions d'affection cardiaque et orthopédique, une demande d'examen complémentaire, à la charge du musher, auprès d'un spécialiste pourra être effectuée par les Vétérinaires.
- 3- Après les examens Vétérinaires, un carnet de santé d'équipe (vetbook) sera remis à chaque concurrent. Ce carnet mentionnera le nom et l'identité des chiens engagés en courses et les éléments nécessaires à leur suivi clinique durant la course.

Pendant la course

Concernant les chiens de la course

L'accès d'urgence à un vétérinaire pour les mushers ou les membres de l'**organisation** en relation avec les mushers est garanti 24h/24 durant toute la durée de la course. Un numéro de téléphone permet l'accès à cette permanence.

Le long de l'itinéraire : Au cours des étapes, des points de contrôles Vétérinaires obligatoires ou facultatifs peuvent être mis en place en accord avec l'**Organisateur**. Le musher ne peut pas s'opposer à un contrôle ou à un examen clinique décidé par un vétérinaire pour l'un de ses chiens. Les conditions de drop définitif ou drop temporaire sont décrites dans le règlement de la course.

Concernant la sécurité générale du public

En collaboration avec les **Organisateurs**, le chef vétérinaire met en œuvre des moyens d'information au public pour limiter la présence de chiens à proximité des diverses installations de la course et de son itinéraire. Ces moyens d'information ont pour objectif de limiter les risques sanitaires pour les chiens concurrents.

Les aires mushers sont matérialisées et leur accès est réservé aux membres de l'**Organisation** et/aux personnes habilitées (médiats, partenaires, invités). Cette mesure permet de garantir le bien-être et le repos des chiens entre les étapes, ainsi que de limiter les risques sanitaires pour les chiens concurrents.

Ce que l'équipe santé Animale ne fait pas

L'équipe Santé Animale s'interdit la divulgation de toute information enfreignant le respect du secret médical et s'engage au respect du code de déontologie des vétérinaires.

L'équipe Santé Animale ne peut s'opposer aux décisions émises par la Direction Départementale de la Protection des Populations et par l'Agence Française de Lutte contre le Dopage.

Sauf urgence vitale, l'équipe santé animale ne réalisera pas de soins sur des chiens non déclarés sur la course ou présents dans le public autour de la course.

Les examens cliniques réalisés par les Vétérinaires sont effectués à titre gratuit.

En cas de prescription pour une affection déclarée durant l'évènement, une délivrance gratuite de médicament sera effectuée pour une durée maximum de 24h de traitement. Dans la mesure des stocks disponibles, cette délivrance pourra être étendue. Dans le cas contraire, une prescription pour une délivrance en pharmacie à la charge du musher, sera réalisée par les vétérinaires de la course.

Le cas échéant, une nécessité de poursuite de traitement hors des délais de la course donnera lieu à une prescription pour un retrait en pharmacie.

En cas de nécessité de consultation, d'examens complémentaires ou de soins réalisés dans une clinique vétérinaire locale, les frais seront à la charge du musher.

En cas de réalisation d'une autopsie à la suite du décès d'un chien engagé sur la course, celle-ci sera réalisée par un vétérinaire choisi par l'**organisation**.

17. Annexe 7 : Trousse de de secours – matériel recommandé par attelage

Voici la liste du matériel **RECOMMANDÉ** à avoir dans le traineau ou au camion à chaque départ d'étape :

- Des compresses stériles (au minimum 10)
- Bandes crêpe de 10cm (minimum 1)
- Bandes Elastoplast de 7,5cm (minimum 1)
- Un savon pour nettoyer les plaies (ex : savon usuel ou Bétadine savon)
- Un désinfectant (ex : Bétadine solution en dosette ou Hexomedine)
- Une couverture de survie
- 2 sucres
- Des Compeed (au minimum une boîte de 5)
- De la super glue (au minimum un tube)
- Du Smecta (au minimum 10 sachets)
- Un thermomètre
- Du sparadrap
- Un pansement américain (= grosse compresse épaisse pour les hémorragies)
- Une agrafeuse chirurgicale (se commande chez votre véto ou en pharmacie)
- Une attelle gouttière
- Une paire de ciseaux à bouts ronds
- Une seringue de 5mL
- Une seringue de 10mL
- Un tube de la Bétadine Gel
- Un flacon de gel hydroalcoolique
- Du nettoyant oculaire
- Des boîtes d'aliment de convalescence (ex : Recovery de Royal Canin ou A/D de Hill's en marque vétérinaire)
- Une petite tondeuse (pour nettoyer dégager les plaies avant les soins)
- Un paquet de sel de table

18. Annexe 8 : Procédure pour le choix du prix Best Dog Care

Le Best dog care est un prix remis par l'ensemble de l'équipe vétérinaire à l'issue des examens des chiens inscrits à la compétition. Il a pour but de récompenser le musher qui prend le mieux soin de ses chiens tout en recherchant la performance, quel que soit le classement du musher.

Ce prix a pour vocation de montrer que l'on peut être compétitif sans que cela soit au détriment de la santé et du bien-être des chiens.

Les notations des équipes auront lieu à trois occasions : après l'examen du premier jour, à mi-course, et après l'arrivée du dernier jour. Les vétérinaires de l'équipe se basent sur une grille de 5 critères pour établir leur classement :

- GESTION DE LA NUTRITION : Evaluation basée sur l'état d'arrivée et le maintien du score corporel, musculaire et fécal, l'état du poil et des phanères, l'appétit chaque jour, la gestion de la conservation de l'aliment
- GESTION DES CHIENS AUTOUR DE LA COURSE : vitalité des chiens à l'arrivée, soins apportés en préparation de la course, soins apportés au retour de l'étape (récupération active, promenade, stake en libre, massage, étirements...)
- COMPORTEMENT ANIMAL : observation des jeux et moment de partage entre le musher et le chien, comportement des chiens entre eux, et vis-à-vis des personnes extérieures, comportement des chiens sur la ligne de départ
- COMMUNICATION AVEC L'EQUIPE VETERINAIRE : Ecoute des conseils et mise en application des corrections demandées, connaissance des soins de base, sollicitations du musher envers l'équipe vétérinaire
- CONSIDERATION DES CAPACITES DES CHIENS PAR LE MUSER AU COURS DE LA COMPETITION : choix volontaire de la mise au repos des chiens avant blessure, récupération des chiens laissés au repos, nombre de drops nécessaires

Pour chaque critère, les équipes seront notées sur 5 points (note globale sur 25) lors de la première journée, à mi-course, et lors de la dernière arrivée. Ces évaluations permettront un classement des équipes et la remise d'un prix best dog care lors du podium final. Les résultats de chaque équipe seront par la suite envoyés par mail afin de pouvoir discuter des points potentiels de progression des mushers.

DOG CARE QUOTIDIEN

Chaque jour, un prix spécial, le DOG CARE, sera remis au musher dont le comportement envers ses chiens sur l'étape aura marqué les esprits.

19. Annexe 9 : Importation sur le territoire communautaire d'animaux de compagnie en provenance d'un pays tiers à l'union européenne

La réglementation en vigueur à ce propos est consultable sur le document émis par le Ministère de l'agriculture et de l'alimentation, [consultable sur ce lien](#) ou [sur ce lien](#).